BENVENUTI!

1° LIVELLO

CHE C'È DI NUOVO

6 Novità e anteprime
8 Speciale Tomb Raider

2° LIVELLO

VIDEOGAMES

22 Peter Pan
24 Superman
26 Malice
28 Animal crossing
30 Ape escape
32 Lilo&Stitch
34 Zelda
36 Disney PK
38 Haven
40 Spyro
42 Colin Mc Rae

3° LIVELLO

STRATEGIE

44 Trucchi per giocare

4° LIVELLO

INTERNET & HARDWARE

48 Telefonini
52 Novità hardware
54 Game Cube

5° LIVELLO

MAGAZZINO

60 L'angolo della posta

Ed ora preparatevi a navigare!

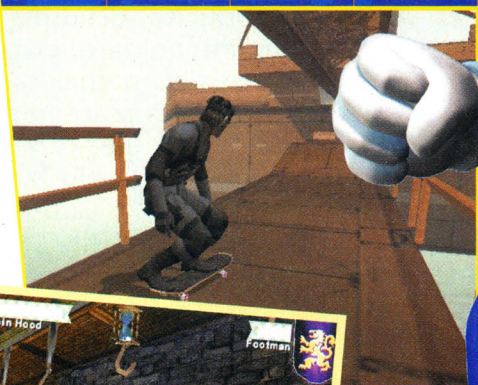
E' ARRIVATO PK

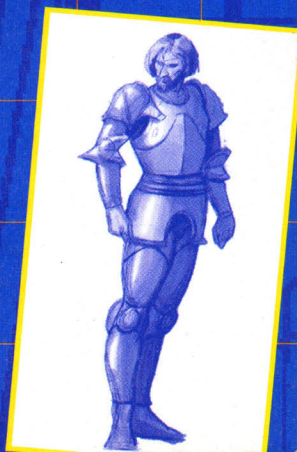
supertecnologico, superpapero, supereroe!

IL VIDEOGIOCO "CHI E' PK" NEI MIGLIORI NEGOZI A 29,99 EURO.

IL FUMETTO IN TUTTE LE EDICOLE IL 20 DI OGNI MESE!

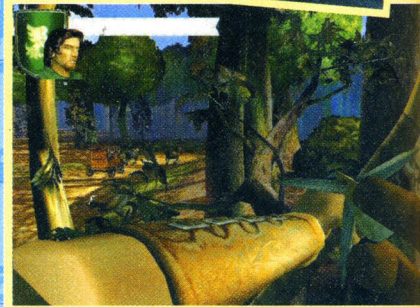
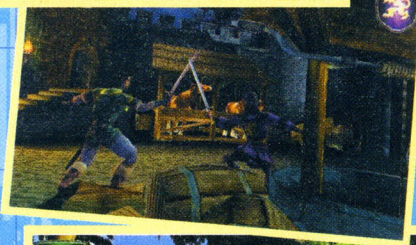
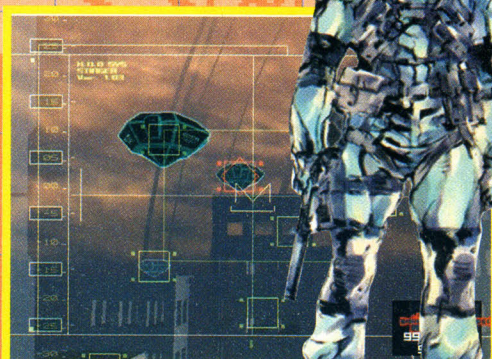
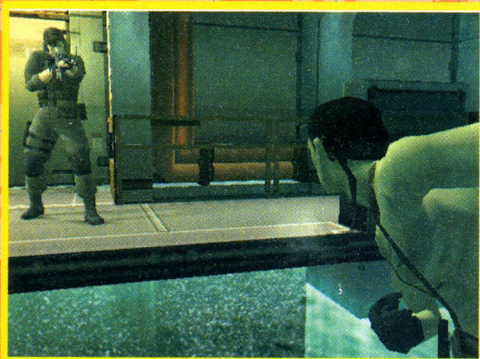
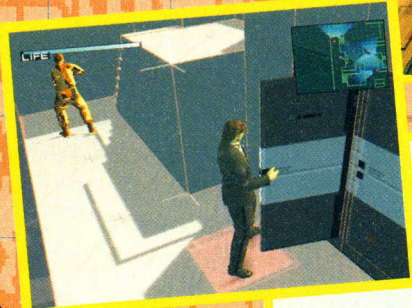
PlayStation 2

Novità e anteprime

Grandi ritorni!

Dal ritorno del prode idraulico Super Mario all'esordio di Robin Hood. Eccovi qualche piccola anticipazione sui nuovi videogames in arrivo

RITORNA SUPER MARIO! NGC

Un gioco che sembra uscito da un'immaginaria macchina del divertimento. Ecco, in poche parole, che cos'è **Super Mario Sunshine.** Un videogioco che cela la sua grande forza nell'immediatezza e nell'estrema semplicità di utilizzo. Dovremo girovagare per un'immaginaria **città caraibica imbrattata** da un losco figuro che, camuffato da Mario, si diverte a sporcare le pareti delle case della cittadina. Per compiere la sua missione, l'idraulico più famoso del mondo avrà a disposizione un utilissimo **zainetto ad acqua**, che oltre ad erogare un getto in grado di rimuovere le scritte sui muri, sarà utilizzato come **jet-pack**. Un gioco bello e solare, in grado di soddisfare tutta la voglia di divertimento dei possessori di **GameCube**, unica piattaforma disponibile.

PS2 ROBIN HOOD

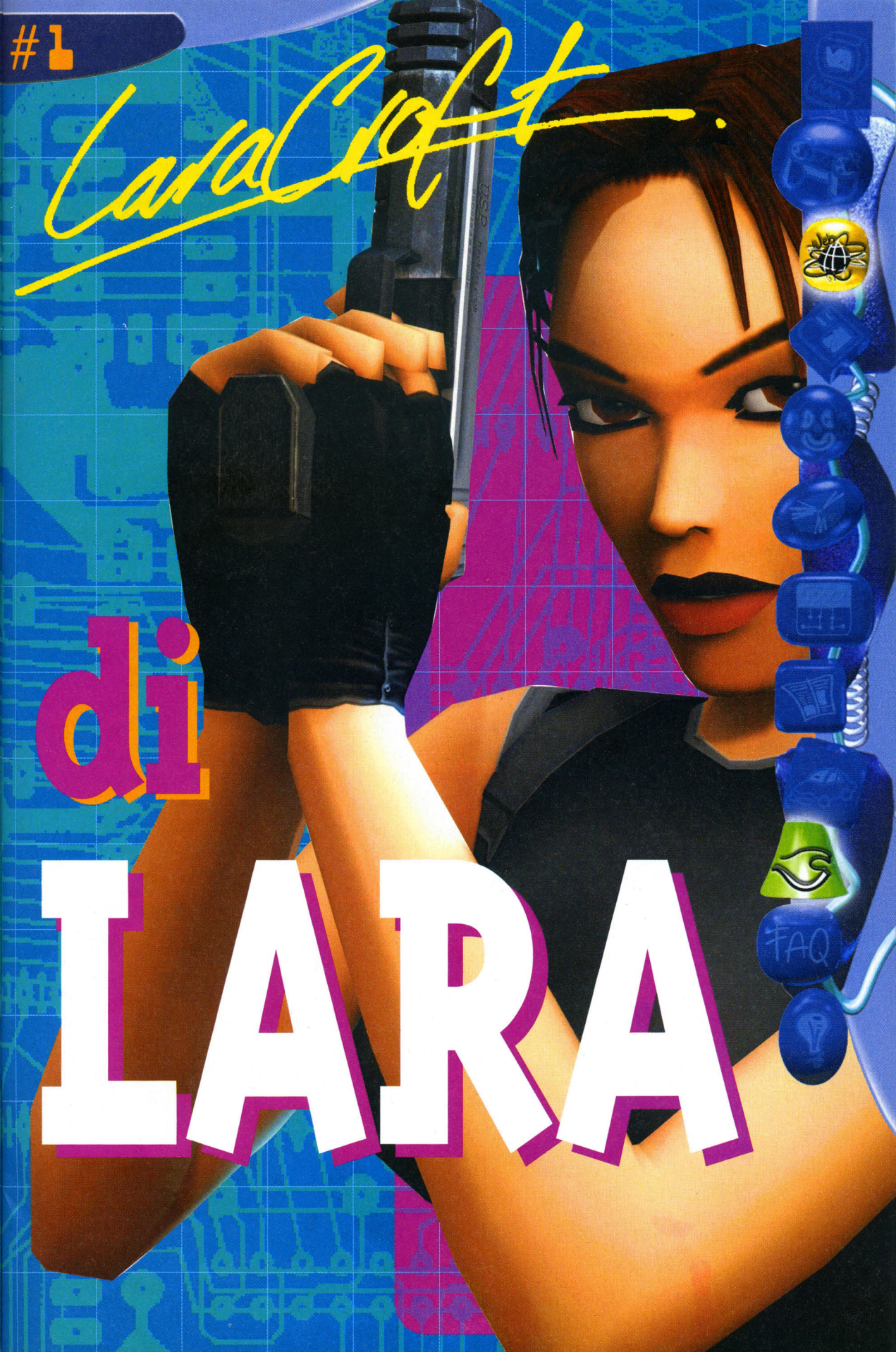
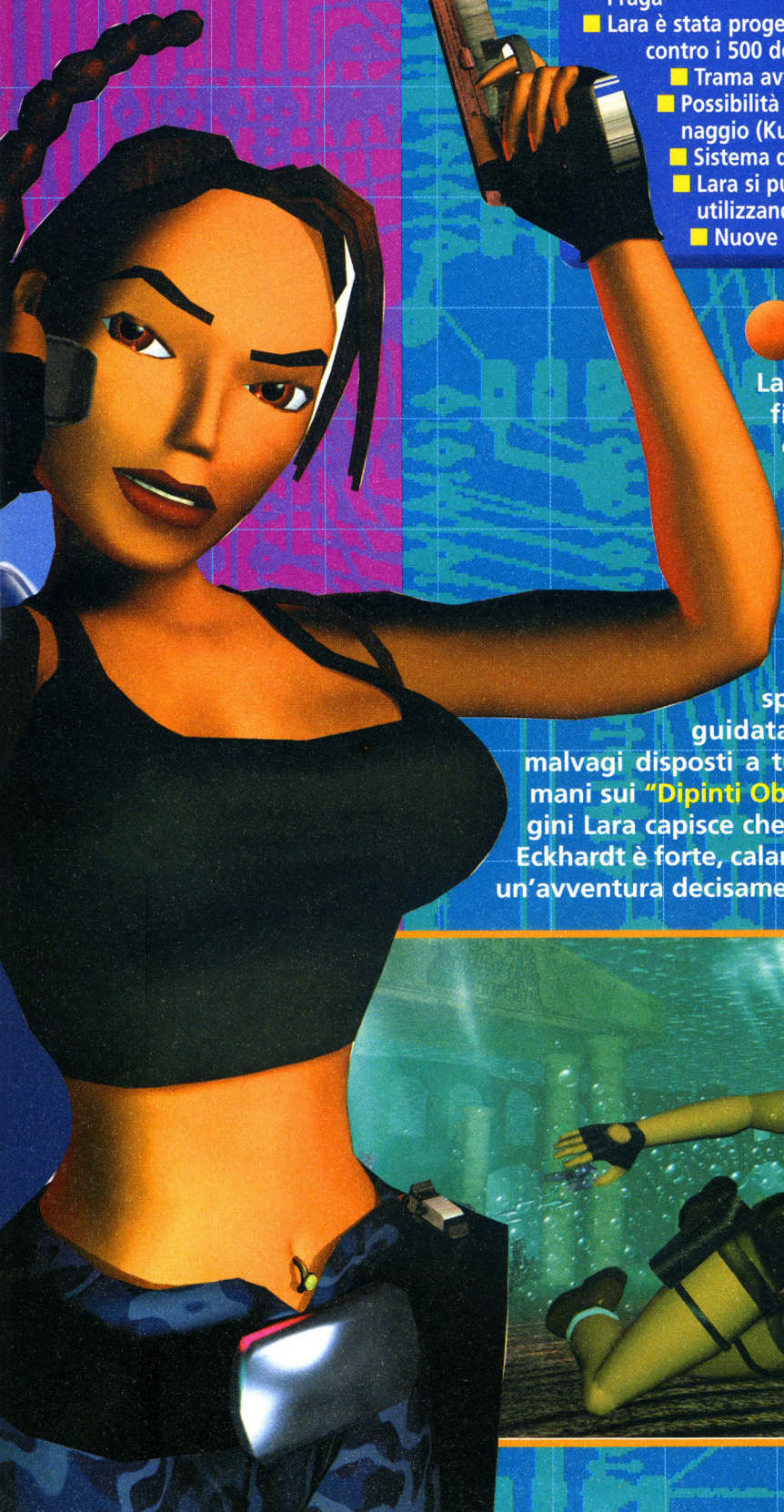
Si chiamerà **Robin Hood: Defender of The Crown**, e sarà un action game strategico ambientato nel periodo storico in cui il prode principe dei ladri sfruttava le sue capacità di provetto arciere per derubare i ricchi e donare ai poveri. Uno degli aspetti più interessanti del gioco è la presenza di **diverse trame**, che potranno essere giocate subito o in seconda battuta. Non mancheranno i classici amici come **Little John**, **Frate Tuck** e **Lady Marion**, disposti ad aiutarci in caso di necessità. Gli scontri avverranno attraverso una classica **visuale 3D** in grado di mostrare l'intero campo di battaglia. In questa modalità, il compito del giocatore è totalmente strategico, visto che sarà necessario collocare tatticamente arceri, catapulte e fanti per avere la meglio sull'avversario.

PS2 METAL GEAR: SUBSTANCE

Dopo Metal Gear Solid 2: Sons of liberty, sta per fare il suo ingresso in scena **Metal Gear: Substance**. L'intento di Kojima, creatore del gioco, dovrebbe rappresentare la **sintesi tra film e videogame**, sogno nemmeno troppo nascosto dello sviluppatore giapponese. Il titolo dovrebbe offrire un totale di oltre **duecento missioni** ideali per riportare gli appassionati alle atmosfere del primo capitolo su PlayStation. L'ambientazione riprenderà la prima esperienza vissuta sulla prima console Sony sfruttando le potenzialità grafiche della PlayStation 2. Accompagneranno **Snake** in questi scenari, una serie di **personaggi ben conosciuti** dagli amanti delle serie, come **Otacon**. Non mancheranno naturalmente alcune facce nuove. Un gioco da tenere in considerazione se si apprezza l'azione pura e l'innovazione, che solo un maestro dei videogiochi come Kojima è in grado di infondere in un videogame.

TOMB RAIDER: ANGEL OF DARKNESS
Piattaforma: PlayStation 2 - PC
Distributore: Leader Spa

di Marco Giannatiempo

Tutti la credevano scomparsa nel corso della sua ultima spedizione in Egitto. Invece, l'eroina più famosa del mondo dei videogames è tornata per una nuova e misteriosa avventura virtuale!

Il ritorno

UNA LARA TUTTA NUOVA

Il trauma subito da Lara nel corso dell'ultimo episodio, motivato dal fatto di essere stata creduta scomparsa nel corso della sua ultima spedizione in Egitto, cambia radicalmente il suo personaggio. Così, Lara abbandona il passato mettendo da parte la passione per l'archeologia. Ma una telefonata del suo ex maestro Werner Von Croy, riaccende in lei la curiosità e la determinazione che ha da sempre contraddistinto il suo personaggio, e decide di partire per Parigi, luogo d'incontro fissato da Von Croy.
Le sorprese iniziano proprio all'ombra della Torre Eiffel dove Lara scopre che Von Croy è stato assassinato e, proprio mentre cammina incredula nella casa del suo ex maestro, la stessa viene circondata dalla polizia che pensa di essere sulle tracce di un pericoloso criminale (tale Monstrum) che da qualche tempo terrorizza la Francia. A Lara non rimane che fuggire pensando a come uscire da questa incredibile situazione cercando di scoprire chi la voleva incastrare e trovare le prove necessarie per scagionarsi con la polizia.

#1
Lara Croft
di
LARA
FAQ

Caratteristiche principali

- Ricostruzione parziale di scorci storici di Parigi e Praga
- Lara è stata progettata sfruttando 5000 poligoni contro i 500 del precedente episodio
- Trama avvincente
- Possibilità di giocare con un altro personaggio (Kurtis Trent) oltre a Lara
- Sistema di controllo totalmente analogico
- Lara si può difendere e combattere anche utilizzando le mani
- Nuove incredibili mosse

L'OMBRA DI ECKHARDT

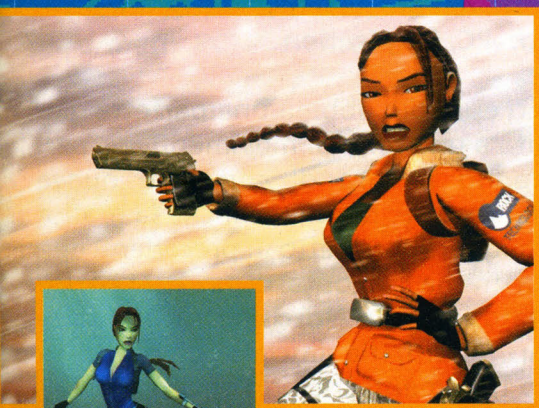
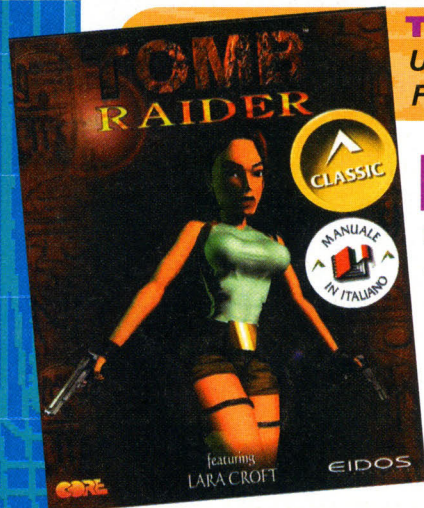
Lara incontra un misterioso figuro chiamato Eckhardt, ovvero l'ultima persona con la quale Von Croy aveva avuto rapporti. Lo stesso Eckhardt aveva commissionato a Von Croy il recupero dei cinque "Dipinti Obscura", oggetti che interessavano anche ad una specie di setta (i The Cabal), guidata da cinque potentissimi malvagi disposti a tutto pur di mettere le loro mani sui "Dipinti Obscura". Dopo le prime indagini Lara capisce che il legame tra Monstrum ed Eckhardt è forte, calando il nostro personaggio in un'avventura decisamente epica.

Carta d'identità

DATA DI NASCITA:
14 Febbraio 1968
LUOGO DI NASCITA:
Timmonshire, Inghilterra
PESO: 59 kg
ALTEZZA: 1,73 m
GRUPPO SANGUIGNO: AB
VITA: 61 cm
FIANCHI: 89 cm
OCCHI: Castani
CAPELLI: Castani
SEGNI PARTICOLARI:
Due pistole 9 mm.
TITOLO NOBILIARE:
Duchessa di Saint Bridget
STUDI:

- Private Tutoring (3 - 11)
- Wimbledon High School for Girls (11 - 16)
- Gordonstoun Boarding School (16 - 18)
- Swiss Finishing School (18 - 21)

SCOPERTE EFFETTUATE:

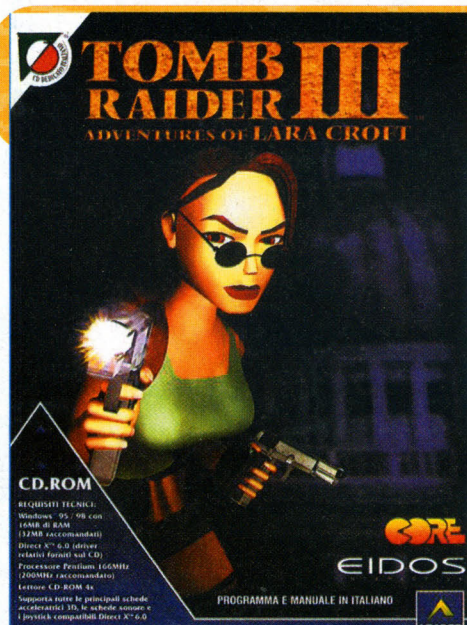
- Tesoro di Sir Gabriel
- Marza Atlantidea (danneggiata attualmente al British Museum)
- Pugnale di Xian.

GLI EPISODI

TOMB RAIDER

Uscita: Novembre 1996
Formati: Sega Saturn – PC - PlayStation

Nel primo episodio della serie, Lara Croft affronta le insidie di un **complotto internazionale**. Gli scenari che percorre vanno dalle vaste **piramidi**, agli stretti cunicoli delle inquietanti tombe. Ma il coraggio di Lara e la sua determinazione spingono la bella archeologa ben oltre i limiti che credeva di avere, facendole assaporare il gusto della scoperta. Il divertimento e l'entusiasmo dei fan di Lara Croft sanciscono l'inizio di una nuova era, quella di Tomb Raider.

TOMB RAIDER 2- Il pugnale di Xian

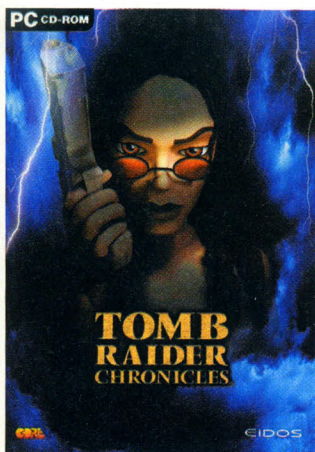
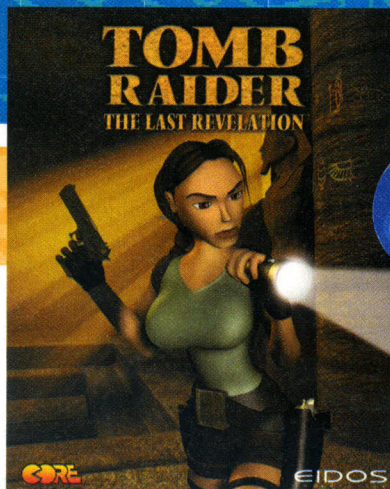
Uscita: Novembre 1997
Formati: PC, PlayStation

Dalle pendici scoscese del **Tibet** all'affascinate **Venezia**, alla ricerca del **pugnale di Xian** oggetto dal valore archeologico inestimato. Questa è l'avventura del secondo episodio della serie Tomb Raider. Sul cammino di Lara però, ci si metterà un mercenario senza troppi scrupoli deciso ad impossessarsi del monile, che secondo un retaggio cinese è in grado di donare vita eterna.

TOMB RAIDER 3 - Adventures of Lara Croft

Uscita: Novembre 1998
Formati: PC, PlayStation

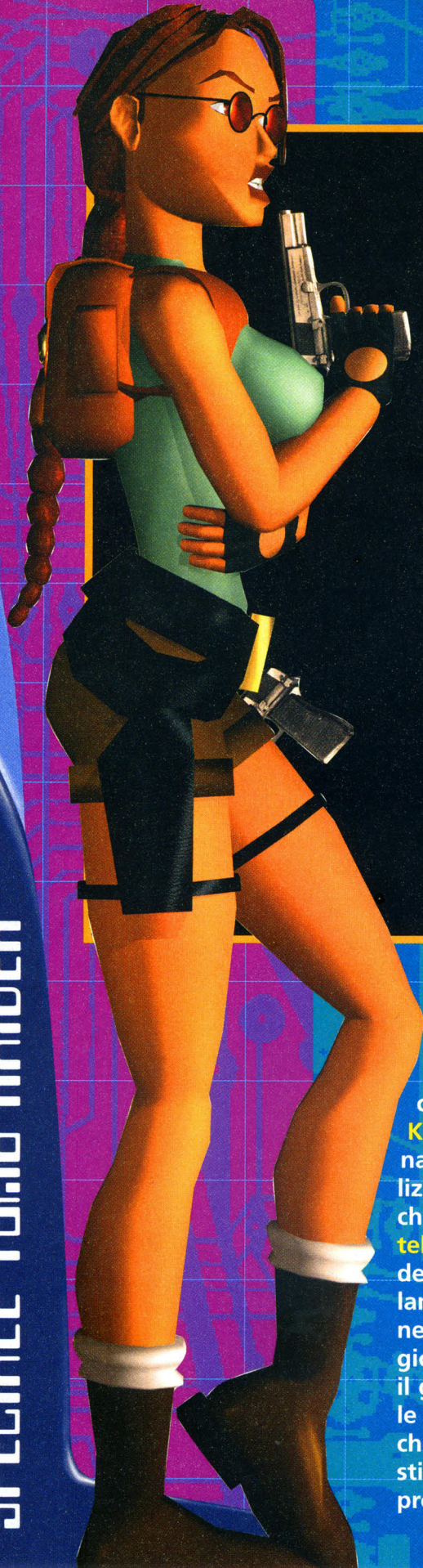
Il terzo episodio abbina una perfetta giocabilità a una serie di movimenti che permetteranno a Lara di compiere nuove incredibili mosse. Notevole anche la grafica molto migliorata rispetto ai precedenti episodi. La trama racconta di un **meteorite** schiantatosi al **Polo Nord** che, secondo studi approfonditi, ha lasciato dietro di se quattro frammenti che non devono assolutamente cadere nelle mani sbagliate. Dai ghiacci dell'Antartide al deserto infuocato dell'**Area 51**, toccherà a Lara recuperare gli oggetti persi dal meteorite.

TOMB RAIDER - The Last Revelation
Uscita: Novembre 1999
Formati: PC, PlayStation, Dreamcast

Il **passato** di Lara, la sua **gioventù**, gli studi e i sogni sono racchiusi in Tomb Raider The Last Revelation, titolo interamente ambientato in **Egitto**, nel quale in un turbine di azione e incredibili rivelazioni, scopriremo una parte di Lara Croft non ancora nota... Notevoli le innovazioni inserite dai programmatori, sia a livello grafico che tecnologico, con una massiccia "iniezione" di pixel al modello grafico che rappresenta l'eroina.

TOMB RAIDER - Chronicles
Uscita: Novembre 2000
Formati: PC, PlayStation, Dreamcast

Qualcosa di terribile era accaduto alla fine dell'ultima spedizione di Lara, da quel giorno nessuno ha più avuto notizie della bella archeologa. Un flashback inquadra **Charles Kane**, **Winston** e **Padre Patrick** raccolti nel dolore, mentre celebrano la funzione che saluta per l'ultima volta Lara. Nel gioco si ricordano le imprese più significative della giovane ragazza. Nel frattempo, a centinaia di miglia di distanza, Werner Von Croy è in Egitto, lui non crede nella morte di Lara...

TOMB RAIDER - Angel of Darkness
Uscita: Novembre 2002
Formati: PC, PlayStation 2

La piramide di Seth non sarà la tomba di Lara Croft. Dopo aver sfiorato la morte nelle macerie della tomba maledetta, l'archeologa riesce a riprendere i sensi, ma non ricorda più il suo passato. Qualcuno approfitta della situazione, ed attribuisce a Lara Croft la morte di Von Croy, spingendola in una trappola che darà il via al sesto incredibile episodio della serie, cambio di rotta epocale di una delle più fortunate serie di tutti i tempi a livello videoludico.

NON DI SOLA LARA...

Per affrontare un impresa così epica, la giovane figlia di Lord Croft non poteva certo cavarsela da sola. Ecco infatti entrare in scena Kurtis Trent, un vero e proprio secondo personaggio che potremo (in determinati frangenti) utilizzare al posto di Lara. Kurtis è un avventuriero che predilige l'azione pura e dispone di poteri telecinetici in grado di guidare la direzione di una delle sue armi, il Glave, uno speciale disco a cinque lame, che lo stesso scaglierà contro i malvagi nemici. Kurtis sarà un personaggio con il quale giocare, ma a volte si renderà utile anche mentre il giocatore impersonerà la protagonista principale del gioco. A proposito di Kurtis Trent, sembra che Core Design, casa di sviluppo di Tomb Raider, stia lavorando ad un gioco che dovrebbe vedere protagonista l'amico di Lara.

SENTI CHI PARLA

Un'altra novità interessante del gioco è sicuramente il nuovo sistema di interazione con i personaggi che s'incontrano durante lo svolgersi della trama. Per ottenere tutti gli oggetti di cui si necessita, e recuperare gli indizi necessari, è necessario che Lara parli con i personaggi che fanno da cornice alla sua avventura, a volte con le dovute maniere in modo da accaparrarsi la simpatia dell'interlocutore di turno.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 8
- Grafica e filmati: 9
- Facilità di utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9

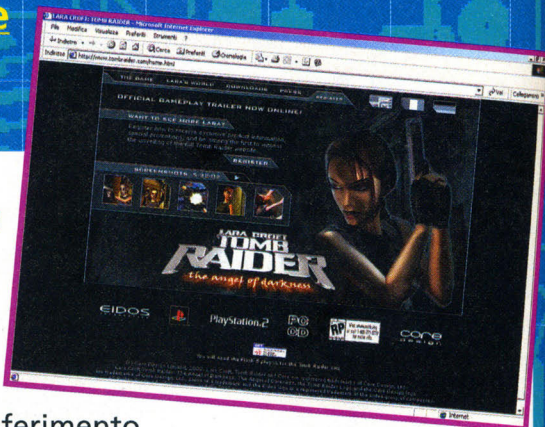
Il fenomeno Tomb Raider ha invaso anche la rete. Ecco i migliori siti per sapere tutto, anzi di più, su Lara.

LARA IN RETE

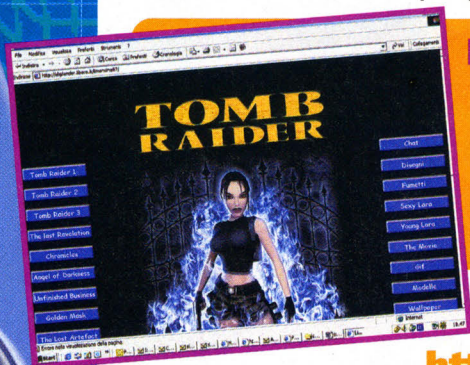
http://www.tombraider.com

(inglese)

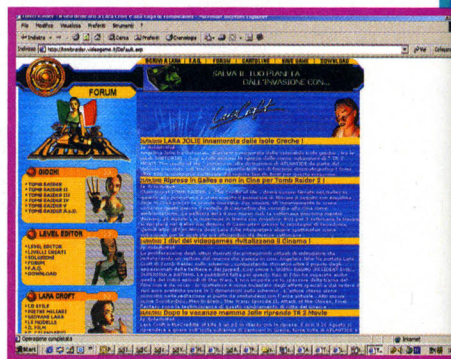
Ecco il sito ufficiale di Tomb Raider Angel of Darkness dal quale è possibile reperire informazioni in anteprima, filmati, sfondi per il desktop e tantissimo altro. Un vero e proprio punto di riferimento.

http://www.larainmotion.com

(inglese)

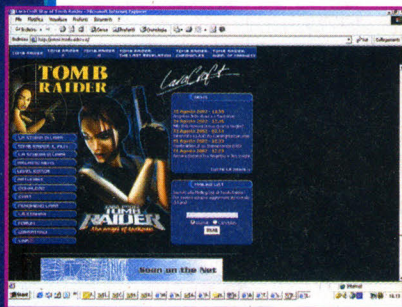
Tantissime informazioni su Tomb Raider, immagini, animazioni e anche musiche dei precedenti episodi. Presente sul sito anche una serie di diari dedicati a Lara ed alle sue avventure.

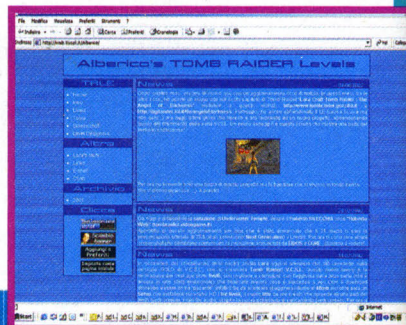
http://tombraider.videogame.it/Default.asp

(italiano)

Tutto su Lara, forse anche di più: uno dei siti più aggiornati dedicati alla bella archeologa. All'interno c'è la storia, i precedenti episodi e le motivazioni che hanno generato il fenomeno Tomb Raider.

http://www.tombraiders.it/

(italiano)

Altro sito completamente in italiano decisamente molto aggiornato e ricco di contenuti. Oltre che tutto su Tomb Raider il gioco, è possibile reperire interessanti informazioni sul film Tomb Raider The Movie e il prossimo episodio in preparazione.

http://web.tiscali.it/Alberico/

(italiano)

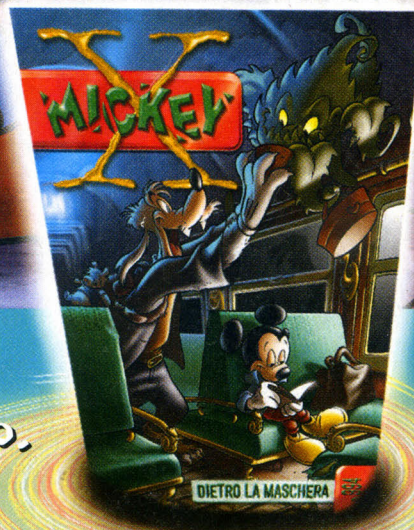
Il sito amatoriale di Alberico è dedicato alla creazione di livelli per Tomb Raider. Oltre ad una serie di livelli già esistenti, è possibile scaricare gli strumenti per crearsi da soli i propri livelli.

Festeggia Elyon con noi!

Lasciati stregare

La storia inedita, il diario segreto e in esclusiva per voi i cristalli luminosi di Elyon, luce di Meridian

In edicola dal 20 ottobre

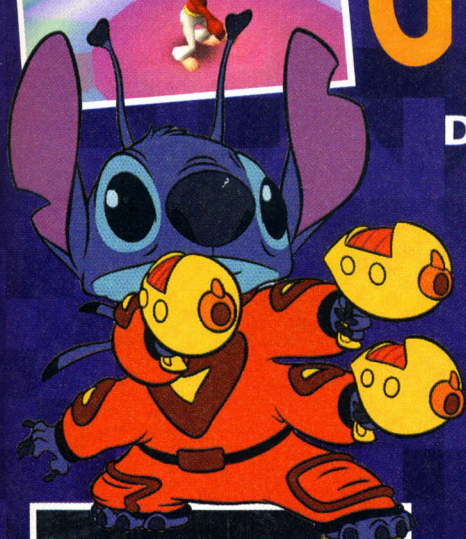
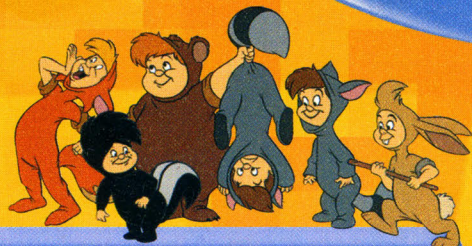
Il 6 novembre inizia il viaggio con la Locomotiva di Zio Paperone.
Tua in quattro settimane con Topolino. Non perdete il divertimento.

TOPOLINO IL MONDO È IL TUO MIGLIORE AMICO.

PER TUTTI I... GUSTI!

Dall'esordio di PK nel mondo dei videogames, al ritorno di Superman e Spyro. Eccovi le ultime novità dal mondo dei videogames. Ce n'è davvero per tutti i gusti...

Recensioni a cura di Marco Giannatiempo

IN QUESTO NUMERO

- Peter Pan
- Superman
- Malice
- Animal Crossing
- Ape Escape 2
- Lilo&Stitch
- Zelda
- Disney's PK
- Haven
- Spyro
- Colin Mc Rae

DISNEY'S PETER PAN: L'AVVENTURA NELL'ISOLA CHE NON C'E'
Piattaforma: PC *Distributore*: Halifax
Prezzo: 60 euro

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 6
- Grafica e filmati: 8
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 7
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

ESSERE PETER PAN

Il sogno di milioni di ragazzi, riemerso grazie anche all'uscita del **film** recentemente in programmazione, ritorna a fare breccia nei cuori di grandi e piccini. Chi non ha mai sognato, almeno una volta nella vita di essere Peter Pan? Il titolo in questione permette al giocatore di prendere le parti del simpaticissimo personaggio, che si lancia alla caccia di una serie di frammenti della mappa di Capitan Uncino, in grado di condurre Peter a un tesoro. Naturalmente lo scenario principale di gioco è la fantastica **Isola che non C'è**, dall'**Albero dell'Impiccato** alla **Roccia del Teschio**, passando per la **Laguna delle Sirene**, il **Covo dei Pirati** e il **Villaggio indiano**, per un esperienza in grado di immergere il giocatore nel magico mondo di Peter Pan.

PETER
AVVENTURA NELL'ISOLA

NEMICI & AMICI

Nel corso della sua avventura lungo le cinque principali locazioni dell'isola, Peter Pan incontra tantissimi personaggi, dai perfidi **pirati** di **Capitan Uncino** alle creature poco amichevoli come il **pellicano dinamitardo** e il **gabbiano con l'elmetto**, come al solito poco affidabili e pericolosi. Non mancano però nemmeno gli amici di sempre, come i **Bimbi Sperduti** (che permetteranno al nostro eroe di volare più rapidamente) e la fata **Trilli**. Il percorso che Peter completerà è ricco di bonus e oggetti di ogni genere come il **pugnale a spadino**, dell'**energia extra** o gli importantissimi **frammenti di mappa** su cui si basa la storia. Ma il gioco non richiede solo abilità nel rintracciare questi oggetti e farsi strada mediante semplici scaramucce, alla fine di ogni locazione, infatti, ad attendere i giocatori ci saranno una serie di **boss di fine livello**, tra i quali non mancherà nemmeno Capitan Uncino in persona. Proprio lui bisognerà sconfiggere per finire il gioco.

PAN
CHE NON C'È

Caratteristiche principali

- Sistema di gioco semplice ed immediato.
- Storia ripresa dal film 'Peter Pan: Il ritorno nell'Isola che non c'è'.
- Possibilità di sbloccare ben 15 minuti di video 'full motion' esclusivo.
- 27 livelli di gioco.
- Titolo completamente in italiano.
- l'Isola che non c'è tutta da esplorare.

SUPERMAN: SHADOW OF AKOPOLIPS
Piattaforma: PlayStation 2
Distributore: Infogrames
Prezzo: 60 euro

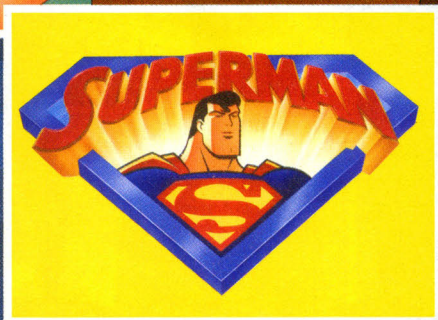
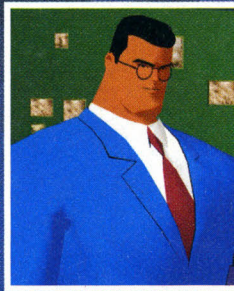
SUPER

È UN UCCELLO? È UN AEREO? NO È SUPERMAN!

Uno dei più famosi eroi di sempre diventa finalmente un videogame per PlayStation 2. Il gioco permette di impersonare Superman che, tanto per cambiare, ha il compito di vigilare sulla pace e la tranquillità di Metropolis. I classici pugni sui fianchi e lo sguardo fiero dureranno solo per il tempo delle foto di rito, visto che il solito Lex Luthor, nemico giurato dell'uomo d'acciaio, partirà immediatamente all'attacco. La prima minaccia da debellare prende le sembianze di una specie di "diga elettrica" costruita dallo stesso Luthor, in grado di radere al suolo l'intera città in pochi istanti. Tocca a Superman impedire che ciò accada e vigilare sull'incolumità dei cittadini da qui... alla fine del gioco!

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 8
- Grafica e filmati: 10
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà livelli: 9
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 10
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

VOLARE OH, OH...

Una delle esperienze più affascinanti è quella che si prova facendo volare Superman. Con la semplice pressione del tasto R2 e il movimento dei due stick analogici del Dual Shock, l'eroe in calzamaglia si libererà leggiadro per i cieli di Metropolis, conferendo al giocatore una sensazione decisamente appagante.

L'OMBRA DI AKOPOLIPS

Caratteristiche principali

- Avventura divisa in 17 livelli di gioco.
- Grafica in Cel Shading (disegnata)
- Sviluppatissima intelligenza artificiale dei personaggi non giocanti.
- Trama estremamente fedele alla serie a fumetti alla quale s'ispira.
- Gioco divertente e immediato.
- Possibilità di sfruttare tutti i super poteri di Superman.

TUTTI I SUPER POTERI

Non mancheranno i pochi ma efficaci super poteri dell'alter ego di Clark Kent, come la vista a raggi X, lo sguardo termico, l'udito super sensibile, il potentissimo soffio congelante e naturalmente la super forza. Nel corso dell'avventura, Superman dovrà effettuare anche una serie di scelte: se una volta ingaggiato un conflitto ci sono persone in pericolo, come da tradizione, bisognerà innanzi tutto pensare a salvarle per poi dedicarsi alla fonte dei problemi secondari.

MALICE
Piattaforma: PlayStation 2
Distributore: Leader
Prezzo: 60 euro

MALICE

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 8
- Facilità di utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 7
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

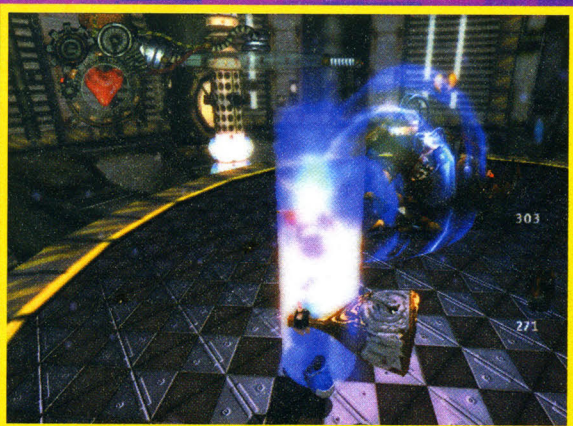
UNA TERRIBILE RAGAZZINA

Malice, giovane protagonista del gioco, dopo aver involontariamente evocato il malvagio Nefarious Rex deve rimettere tutto in ordine, impedendo al suo maligno e potentissimo avversario di prendere possesso del mondo. Per fare questo, il giocatore dovrà intraprendere insieme a lei un incredibile viaggio nel tempo che la porterà in una serie di mondi all'interno di un universo completamente impazzito e senza regole. Solo l'estro e l'ingenuità della giovane ragazzina potrà contrastare il malvagio Nefarious e riportare ordine e calma nell'intero universo.

DATEMI UN MARTELLO...

Una delle armi più utilizzate nel gioco da Malice è l'utilissimo Martello a Orologeria, che la giovane teenagers utilizzerà per difendersi dagli attacchi dei cattivi e per distruggere oggetti nei quali si celano bonus e fonti di energia supplementare. Naturalmente il suo arsenale comprenderà altri preziosi oggetti, come La Forchetta della Sintonizzazione Quantica e l'indispensabile Mazza Randello, utilissima nelle situazioni di inferiorità numerica rispetto ai moltissimi nemici che proveranno a impedire il compimento delle missioni da parte di Malice lungo i coloratissimi livelli verso cui si dipana il gioco. Per riuscire nel suo intento, la protagonista dovrà recuperare i 5 Elementi Magici disseminati lungo tutto il percorso. Ma per fare questo il giocatore avrà bisogno di interagire con misteriosi individui e poi risolvere incredibili rompicapo.

Caratteristiche principali

- 22 livelli di gioco da esplorare in maniera totalmente libera.
- Trama originale e avvincente.
- Colonna sonora e voce della protagonista doppiata dal gruppo musicale No Doubt.
- Gioco utilizzato da Bill Gates per presentare la console Xbox.
- 5 elementi magici da raccogliere

ANIMAL CROSSING
Piattaforma: GameCube
Distributore: Nintendo
Prezzo: 69,99 euro

ANIMAL CR

GIOCARE ON LINE SENZA TELEFONO

La moda dei giochi online, quelli giocabili unicamente accedendo a internet, sta impazzando. Nintendo, che si sta attrezzando per dare la possibilità di giocare in questa modalità ai propri utenti, **anticipa i tempi** realizzando un gioco che vive dello stesso concetto, ma sfrutta metodi più tradizionali come il passaggio delle memory card per lo scambio dei dati...

Animal Crossing mette il giocatore nei panni di un abitante di un villaggio virtuale. Dopo aver raggiunto il paese in treno, il giocatore avrà il compito di trovare casa, lavoro e magari amicizie o passatempi consoni ai propri gusti. Dopo aver passato qualche ora all'interno del nuovo villaggio e aver appreso le regole che ne caratterizzano la vita, è possibile **continuare a giocare, oppure scambiare la memory card con quella di un amico** caricando i suoi dati sul GameCube. Questo passaggio consentirà di ritrovarsi in un **ambiente completamente diverso da quello creato in precedenza**, con attività e personaggi nuovi. In altre parole sarà come fare una gita in un altro paese, con usi e costumi diversi, ma pur sempre affascinanti...

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 7
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

QUESTO POSTO L'HO GIA VISTO...

Tempo e stagioni, in *Animal Crossing,* scorrono proprio **come nella realtà**. Ad agosto non manca il classico solleone che caratterizza questo mese. In inverno, invece, è facile trovare laghetti con enormi lastre di ghiaccio su cui dedicarsi al pattinaggio artistico. Nel gioco è possibile intraprendere **discorsi di diverso livello con il resto dei personaggi**, è possibile domandare di essere assunti per guadagnare soldi o invitare a casa nostra colleghi o amici, con i quali organizzare giochi di società o gite. Un videogame decisamente originale e davvero molto diverso dai giochi tradizionali usciti sino a oggi. Una vera chicca per tutti i possessori di console GameCube.

OSSING

Caratteristiche principali

- 8 diversi personaggi da controllare.
- Possibilità di giocare in un mondo in costante evoluzione.
- Interazione con decine di personaggi dotati di intelligenza artificiale.
- Possibilità di personalizzare il proprio appartamento con mobili o quadri creati dai giocatori.
- Possibilità di scambiare dati e progressi di gioco con gli amici.

APE ESCAPE 2
Piattaforma: PlayStation 2
Distributore: Sony Italia
Prezzo: 60 euro

LA FUGA DELLE SCIMMIETTE

Un incredibile numero di simpaticissime scimmiette è appena fuggito dal laboratorio del professore che ne stava curando movimenti e abitudini per completare un approfondito studio su questi simpaticissimi animali. Il compito di rimettere a posto le cose spetta al giocatore, che impersonerà **Hiraku**, un ragazzino di dieci anni, incaricato dal professore del laboratorio di **recuperare tutte le scimmie fuggite**. Il compito non sarà semplice, visto che i simpatici animaletti sono fuggiti **in luoghi ed epoche diverse**. Inoltre, prima di completare ogni singolo livello di gioco, bisognerà recuperare un quantitativo standard di animali, unico sistema per passare alla schermata successiva. Non mancano nemmeno i **"boss" di fine livello**, difficili da sconfiggere, ma che permettono di sbloccare una serie di **sottogiochi extra** decisamente da non perdere.

Caratteristiche principali

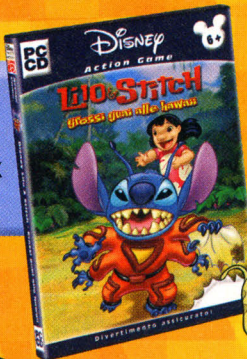
- 40 diversi livelli di gioco.
- Sottogiochi da sbloccare alla fine dei livelli.
- Scimmiette da recuperare.
- 8 differenti oggetti utili per il gioco.
- Possibilità di tornare nei livelli già completati per recuperare altre scimmiette.

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 7
- Facilità di utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: Ottimo

ESCAPE 2

I FERRI DEL MESTIERE

Per completare i vari livelli di gioco, avremo a disposizione una serie di oggetti che il professore del laboratorio e la sua assistente metteranno a punto per noi. Oltre a un **retino "accalappia-scimmie"**, sfrutteremo le potenzialità di una **spada laser** simile a quella vista in Guerre Stellari, un **radar** in grado di rivelare la presenza di scimmie nei paraggi, una **fionda** per colpire oggetti lontani, una **banana boomerang**, un **hoola-hoop** in grado di spingerci oltre qualsiasi tipo di ostacolo, una **macchinina radiocomandata** utile quanto divertente, e un **elica** che ci consentirà di raggiungere livelli molto alti altrimenti inaccessibili. Tutti questi oggetti vengono consegnati via via che si procede con le missioni.

LILO&STITCH
Piattaforma: PC
Distributore: Halifax
Prezzo: 60 euro

LILO &

UNA MISCELA ESPLOSIVA

Stitch è una creatura **aliena** piovuta dal cielo nelle isole Hawaii. Dopo l'**ennesima marachella** combinata nel suo sistema planetario, l'agitato personaggio preme il tasto sbagliato per sfuggire ai nemici che lo braccano finendo sulla Terra. **Lilo** è una piccola e curiosa bambina hawaiana. Un giorno, Lilo vede Stitch, che nel frattempo si è abilmente camuffato da cucciolo. Profondamente colpita da Stitch, la bambina decide che quel simpatico "cagnolino" blu sarà il fedele compagno delle sue prossime avventure.

Caratteristiche principali

- Innumerevoli percorsi da esplorare sui quali è possibile ritornare più volte.
- Dodici livelli divisi in tre locazioni diverse.
- Personaggi ripresi direttamente dal film originale
- Filmati, tratti dal film, da sbloccare nel corso del gioco.

STITCH

IN GIRO PER LE HAWAII

L'avventura dei due protagonisti del gioco si svolge nelle isole Hawaii, vero paradiso incantato disseminato di pericoli. Oltre a cinghiali, ratti e porcospini, il giocatore dovrà vedersela con gli abitanti del posto e le divinità hawaiane. Come se non bastasse, sulle orme di Stitch ci sono due cacciatori di taglie che lo inseguono per tutta l'isola. Toccherà al giocatore, impersonando sia Lilo che Stitch, togliere i protagonisti dai guai completando i divertenti schemi di gioco.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 8
- Grafica e filmati: 8
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 7
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

THE LEGEND OF ZELDA
Piattaforma: GameCube
Distributore: Nintendo
Prezzo: 69,99 euro

LA LEGENDA DI ZE

L'INCREDIBILE AVVENTURA DI LINK

La vita tranquilla di Link e dei suoi familiari, trascorre serena sulla piccola isola dove vivono. Un brutto giorno l'incantesimo si spezza, e l'esistenza del giovane viene funestata dal rapimento della sorella. Questo tragico fatto rianima lo spirito d'avventura di Link, che imbraccia scudo, spada e si lancia alla ricerca della sorella rapita. L'avventura si svolge tra mari in tempesta e terre brulicanti di nemici che il nostro eroe dovrà eliminare per portare a termine una serie di obiettivi che permetteranno di recuperare gli indizi necessari per procedere nell'avventura.

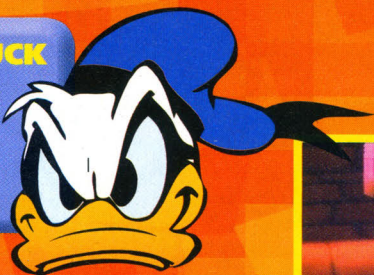
LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 10
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà livelli: 9
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 10
- Rapporto Qualità/Prezzo: ottimo

LDA

Caratteristiche principali
- Le espressioni facciali dei personaggi cambiano a seconda dell'umore.
- Incredibile giocabilità, sempre bilanciata
- Diversi mondi nei quali mutano anche le caratteristiche di gioco.

TRA I MIGLIORI GIOCHI DI SEMPRE

Al sistema grafico scelto per questo gioco, il "cel shading" ovvero un particolare sistema di disegno che rende la grafica fumettosa ed incredibilmente dettagliata, si abbina l'immensa giocabilità di un titolo che si appresta a concorrere con i migliori giochi mai pensati in assoluto. La serie dedicata a Zelda è decisamente longeva, visto che da ormai un decennio le storie del giovane Link si ripetono, ma questo episodio è qualcosa di davvero coinvolgente. Un gioco mai difficile e nemmeno banale.

DISNEY'S DONALD DUCK
Piattaforma:
PlayStation 2 - GameCube
Distributore: Ubisoft
Prezzo: 69,99 euro

LE AVVENTURE DI P

EROE, NON PER CASO

Il gioco, tutto in terza persona, è basato sulla serie a fumetti che ha come protagonista l'**alter ego di Paolino Paperino**, in grado di trasformarsi in **Paperinik** quando il caso lo richiede. Il titolo trasporta il giocatore all'interno di una trama ricca d'azione in grado di riprendere l'ambientazione originale del **fumetto**, grazie alla grafica in cel-shading tipica dei comics. Il giocatore, dopo aver vestito i panni di PK, dovrà vedersela con la terribile **razza aliena degli Evroniani**, decisa ad invadere la terra. La missione del supereroe è quella di arrivare alla radice del problema, la **nave madre** degli Evroniani, e rispedire gli sgraditi ospiti nelle profondità della galassia.

K

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 9
- Facilità di utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

Caratteristiche principali

- 4 diversi scenari fantascientifici, divisi in numerosi livelli di gioco.
- Tra le ambientazioni spiccano la torre Ducklair, il grattacielo di Duckburg, l'Area 52, la base militare subacquea e l'interno della nave spaziale Evroniana
- PK può volare, muoversi lateralmente, librarsi in aria e utilizzare un'ampia gamma di gadget come il remote Extransformer, il Racket-Pack, il Supercharge e la macchina di PK!
- Memorabili battaglie contro in personaggi del fumetto: Gli Evroniani, guerrieri dell'impero di Evron, Zondag, Comandante dell'ammiraglia Evroniana, e Zotnam, membro del Consiglio Imperiale Evroniano.

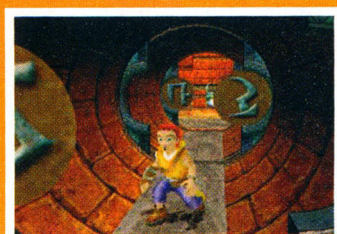
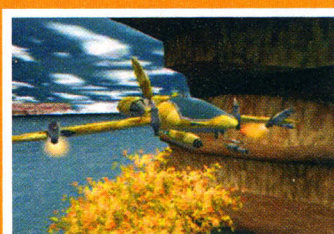
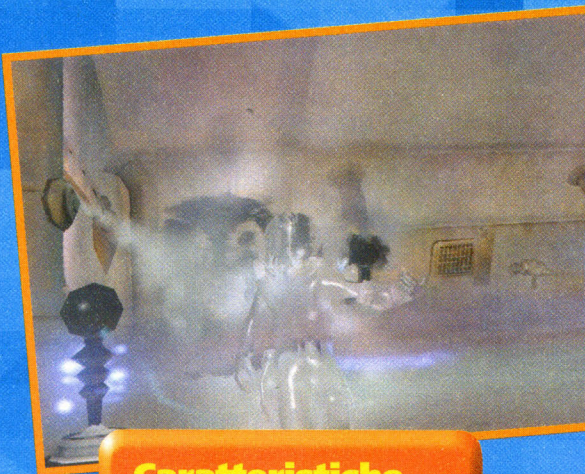
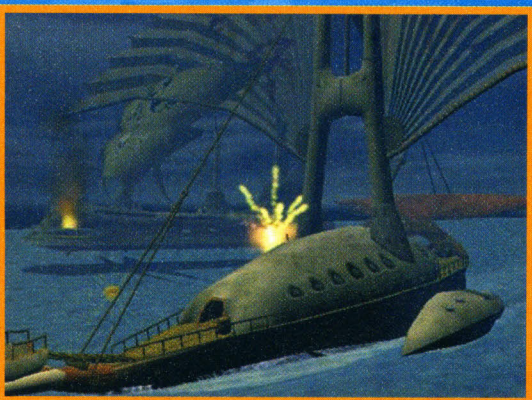
SUPER GADGET

Grazie al supporto di **Computer One**, mente creatrice dell'equipaggiamento di PK, il giocatore può sfruttare un'incredibile attrezzatura. L'**X- Trasformer**, il **Jet Pack**, l'**I-ron-Fist** e il **Remote X-Trasformer**. Ogni singolo accessorio avrà specifiche capacità e aiuterà il super eroe a procedere nell'avventura, eliminando i mille ostacoli che gli invasori alieni metteranno sul suo cammino. La grande interattività del gioco si manifesta in maniera incredibilmente ampia proprio quando l'azione viene magnificata dagli **scontri con gli esseri alieni**. In questo caso, il giocatore dovrà mettere mano ai suoi "gadget tecnologici" per risolvere le diverse situazioni.

HAVEN: CALL OF THE KING
Piattaforma: PlayStation 2 - Xbox
Distributore: Leader
Prezzo: 60 euro

LO STRANO DESTINO DI HAVEN

Haven è un ragazzino coraggioso, che riesce a fuggire dal suo paese infettato da un **terribile virus in grado di togliere qualsiasi volontà** e rendere in schiavitù chiunque lo respiri. Dietro a questo tetro progetto si cela **Vetch**, un perfido figuro accecato dalle sue manie di potere. In realtà anche Haven viene in un secondo tempo infettato, ma un **antidoto** (che dovrà sempre ricercare nel suo peregrinare) lo rende immune dal virus. Il suo scopo diventa quello di sconfiggere le forze di Vetch, che si propagano in tutto l'universo. Inizia, così, un incredibile **viaggio per l'universo**, sfruttando portali temporali e incredibili macchine che spesso sarà necessario rimettere in funzione risolvendo una serie di **puzzle**.

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 9
- Facilità di utilizzo: 7
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

HAVEN
CALL OF THE KING

Caratteristiche principali

- Tanti mondi da esplorare.
- Motore grafico creato appositamente per questo gioco.
- Avventure a bivi che possono essere terminate seguendo strade differenti.
- 30 livelli di gioco.
- Grafica 3D estremamente dettagliata

IL MIO REGNO PER UNO YO-YO

L'arma di attacco e difesa più utilizzata da Haven è sicuramente il suo **inseparabile Yo-Yo**, che il protagonista utilizza in caso di scaramucce, per raggiungere **appigli distanti** o per distruggere oggetti di piccole e medie dimensioni che potrebbero contenere oggetti interessanti. Nel corso dell'avventura il giocatore ha **piena libertà di movimento**, non esistono tempi in cui concludere una determinata azione, e neppure una strada unica per raggiungere il compimento della missione. Questo particolare rende **Haven: Call of the King** ancora più articolato. Il personaggio principale può anche sfruttare un **parco veicoli** decisamente ampio, che gli permetteranno di superare le insidie sempre maggiori che l'avventura propone: dalla **corsa** sfrenata, al **guado** di un fiume in immersione, passando attraverso **battaglie astrali** a scontri con mezzi meccanici.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY
Piattaforma: PlayStation 2 - GameCube
Distributore: Leader
Prezzo: 60 euro

SPYRO IL RITORNO

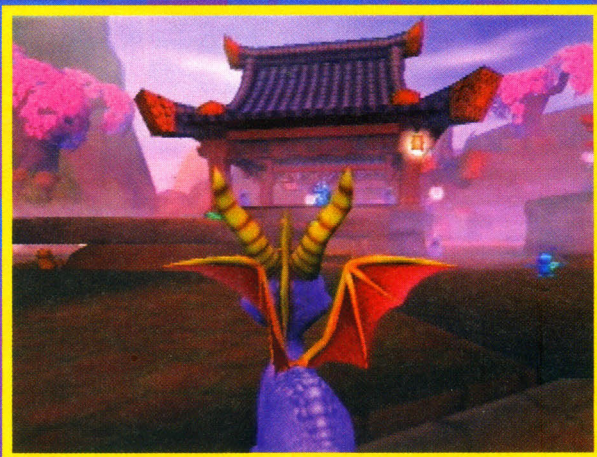
IL RITORNO DEL DRAGHETTO

Il nemico storico di Spyro, il perfido Ripto, ha rapito tutte le libellule del Regno dei Draghi, indebolendo i maghi del regno e rendendolo quindi vulnerabile agli attacchi. Il compito del draghetto è quello di liberare le libellule, ridare forza ai maghi e preservare le proprie terre da attacchi e invasioni. Questa volta i cattivi sembrano decisamente organizzati, ma anche Spyro sfoggia una serie di novità decisamente interessanti. Per combattere e sconfiggere i suoi nemici, infatti, Spyro ha a disposizione nuove abilità, come il soffio a bolle, quello elettrico e di ghiaccio. Non mancano, assieme a quelli vecchi, una serie di nuovi veicoli come UFO il carroarmato.

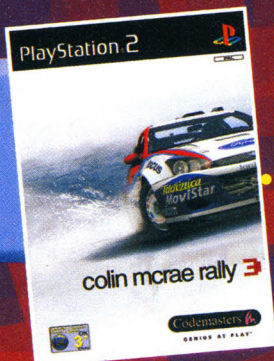
LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 9
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 7
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 8
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

CHE GRAFICA!

I giocatori che avevano apprezzato il precedente episodio Spyro: Year of the Dragon per PlayStation, rimarranno stupiti nel constatare i progressi applicati alle versioni per PlayStation 2 e GameCube. Oltre a un incredibile cura dei particolari sono stati aggiunti una serie di giochi di luce decisamente efficaci che danno al gioco nuovo dinamismo e una velocità decisamente elevata. Aumentata anche la profondità di campo, in questa versione il giocatore avrà davanti a se un panorama davvero più ampio. La giocabilità è la stessa, azzeccatissima, della versione per PlayStation, mentre tutti nuovi sono i puzzle da risolvere per procedere nella storia. Un nuovo episodio che, come nelle precedenti edizioni, non mancherà sicuramente di godere dei favori degli appassionati.

ENTER THE DRAGONFLY

Caratteristiche principali

- 25 diversi livelli di gioco.
- Grafica 3D dettagliata.
- Versioni del gioco ottimizzate per PlayStation 2 e GameCube.
- Nuove armi e abilità.
- Più di 20 nuovi puzzle da risolvere.
- Giocabilità immediata.

COLIN MC RAE 3.0
Piattaforma: PC – Xbox
PlayStation 2
Distributore: Halifax
Prezzo: 60 euro

COLIN Mc

COLIN PARTE IN TERZA

Colin Mc Rae è il pilota di rally più forte del mondo, che da qualche anno a questa parte conduce al successo la propria vettura grazie ad una specie di simbiosi con la sua automobile. Vincente è anche il videogioco che, da tre anni a questa parte, trae ispirazione dalle vicende agonistiche del pilota regalando la possibilità a tutti gli appassionati di rally del mondo di divertirsi con un'incredibile simulazione racing. Giocare a Colin Mc Rae 3.0 è qualcosa di decisamente esaltante, proprio perché riesce a trasmettere un'emozione molto simile a quella che si prova pilotando una vera macchina da rally. Provare per credere.

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 9
- Facilità di utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 7
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: ottimo

RAE 3.0

Caratteristiche principali
- 16 vetture diverse a disposizione.
- Motore di gioco rinnovato.
- 8 tracciati differenti.
- Condizioni meteo variabili.
- 56 stage di gara in cui cimentarsi.

GARE INCREDIBILI

Un grande realismo è, da sempre, uno dei punti di forza del gioco. Con una condotta di gara superficiale e poco attenta, il giocatore sarà costretto ad abbandonare la prova perché la sua macchina sarà danneggiata a tal punto da dover rinunciare a gareggiare. Al contrario, una guida prudente della vettura farà salire il giocatore in classifica tappa dopo tappa. Molto realistico il sistema di guida, che varia a seconda del tipo di vettura che il pilota sceglie, e soprattutto in funzione del tipo di tracciato sul cui corre. Notevole l'impatto degli effetti atmosferici in gara: quando piove, il senso di una tenuta di strada decisamente peggiorata e gli incredibili effetti grafici aiutano il giocatore a entrare nello spirito realistico del gioco.

Da Dark Summit ai Simpson. Senza dimenticare NBA Street e altri ancora. Continua il nostro viaggio alla scoperta dei trucchi per i vostri giochi preferiti

TRUCCHI E

DARK SUMMIT

Piattaforma: PlayStation 2

Per avere punti extra

■ Dal menu principale premete **SEL + START.** Dopodichè digitate **TRIANGOLO, QUADRATO, L1, CERCHIO, R1, X, R1, X.**

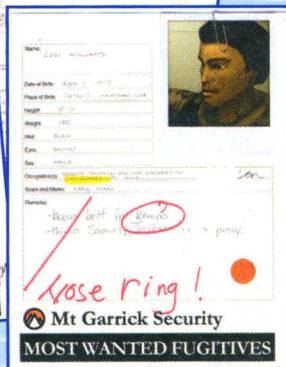
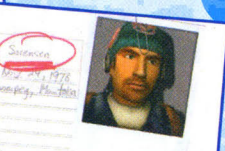
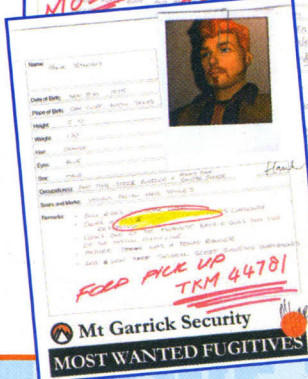
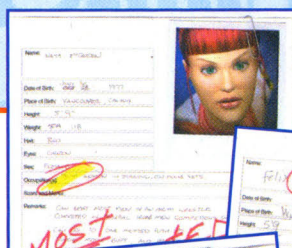
■ Un messaggio sonoro vi confermerà la buona riuscita dell'operazione.

■ Il trucco vale 9.100.000 punti e vi permetterà di **sbloccare tutte le piste**, tranne Moon Gate, t**utte le tavole disponibili e gli accessori**.

Per sbloccare tutti i boarder

■ Dal menu principale premete SEL + START. A questo punto digitate i tasti TRIANGOLO, QUADRATO, L1, CERCHIO, R1, X, R1, TRIANGOLO

■ Un messaggio sonoro vi confermerà l'attivazione del trucco.

■ Il trucco permette di **sbloccare tutti i giocatori** (boarder) nascosti.

SSX TRICKY

Piattaforma: PlayStation 2

■ Per sbloccare tutti i giocatori, la totalità dei tracciati, le tavole da snow ed i costumi, dovrete semplicemente andare nella schermata dei titoli e tenere premuti **L1, L2, R1, R2,** premendo per dodici volte il tasto **X**

HI CODICI

THE SIMPSON ROAD RAGE

Piattaforma: PlayStation 2

Per sbloccare macchine e personaggi all'interno di questo gioco non esistono codici, completate le seguenti operazioni, il risultato sarà identico.

Personaggio segreto di capodanno

■ Per conoscere il personaggio segreto di capodanno è necessario spostare la data del sistema al 1 gennaio. Apparirà New Year's Krusty nella schermata dei personaggi.

Personaggio segreto di Halloween

■ Spostate al 31 ottobre la data del sistema, e scoprirete Bart vestito da Frankenstein (Halloween Bart) nella schermata dei personaggi.

Personaggio segreto di Natale

■ Fissate al 25 dicembre la data del sistema per sbloccare Christmas Apu (vestito da Babbo Natale), nella schermata dei personaggi.

Macchina segreta

■ Bisogna completare tutte le dieci missioni nella modalità Mission Mode cosi da sbloccare la macchina di Homer.

HALF LIFE

Piattaforma: PlayStation 2

Per attivare i trucchi bisogna entrare nell'apposita schermata dei cheat.
Ecco i trucchi disponibili

Invincibilità

■ FRECCIA SX, QUADRATO, FRECCIA ALTO, TRIANGOLO, FRECCIA DX, CERCHI, FRECCIA BASSO, X

Munizioni infinite

■ FRECCIA BASSO, X,FRECCIA SX, CERCHI, FRECCIA BASSO, X, FRECCIA SX, CERCHIO

Azione rallentata

■ FRECCIA DX, QUADRATO, FRECCIA ALTO, TRIANGOLO, FRECCIA DESTRA, QUADRATO, FRECCI ALTO, TRIANGOLO

Invisibilità

■ FRECCIA SX,QUADRATO, FRECCIA DX, CERCHIO, FRECCIA SX, QUADRATO, FRECCIA DX, CERCHIO

Per giocare dalla parte dell'alieno. (Alien Mode)

■ FRECCIA ALTO, TRIANGOLO, FRECCIA ALTO, TRIANGOLO, FRECCIA ALTO, TRIANGOLO, FRECCIA ALTO, TRIANGOLO

AGGRESSIVE INLINE

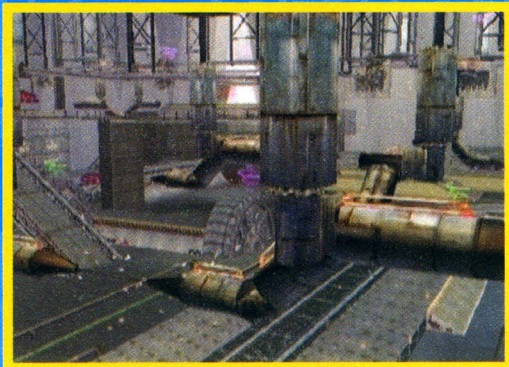
Piattaforma: PlayStation 2

Inserite PLZDOME come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

Scelta livello, tutti gli oggetti del park editor

■ Inserite FRECCIA ALTO, FRECCIA ALTO, FRECCIA BASSO, FRECCIA BASSO, FRECCIA SX, FRECCIA DX, FRECCIA SX, FRECCIA DX, BABA come passwords nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni per sbloccare tutti i livelli e i temi del park editor.

Tutti i personaggi

■ Inserite FRECCIA BASSO, FRECCIA DX, FRECCIA DX, FRECCIA BASSO, Sinistra, FRECCIA BASSO, FRECCIA SX, FRECCIA BASSO ', FRECCIA DX, FRECCIA DX, FRECCIA DX come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni per sbloccare tutti i personaggi.

Tutte le chiavi

■ Inserite SKELETON come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni per sbloccare tutte le chiavi.

Immortalita'

■ Inserite KHUFU come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

Juice bar sempre piena

■ Inserite BAKABAKA come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

Rigenerazione del Juice

■ Inserite FRECCIA SX, FRECCIA SX, FRECCIA DX, FRECCIA DX, FRECCIA SX, FRECCIA DX, FRECCIA SX, FRECCIA ALTO, FRECCIA ALTO, FRECCIA BASSO, AI come passwords nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

Manuals perfetti

■ Inserite QUEZDONTSLEEP come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

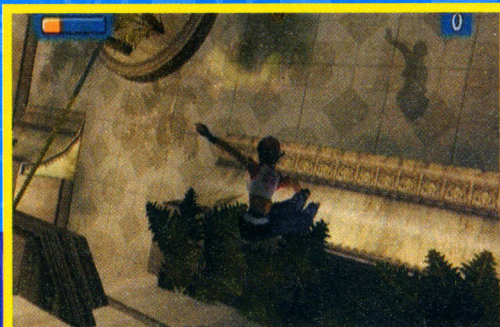
Handplants perfetti

■ Inserite JUSTINBAILEY come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

Grind perfetti

■ Inserite BIGUPYASELF come password nella schermata "Cheats" sotto il menu delle opzioni.

Sequenze FMV

■ Completate con successo le sfide normali in un livello per sbloccare la sua sequenza FMV.

NBA STREET

Piattaforma: PlayStation 2

Nella schermata di selezione squadra, dopo aver scelto il team e prima di cominciare la sfida, scegli le seguenti combinazioni per ottenere l'effetto indicato.

Super schiaccia
■ Metti Reggischiena, Reggischiena, Giradischi, Pallacanestro, FRECCIA ALTO.

Uniformi autentiche
■ Nelle quattro caselle disponi: Pallacanestro, Pallacanestro, Giradischi, Giradischi,

Giocatori piccoli
■ Metti Microfono, Pallacanestro, Microfono, Pallacanestro, FRECCIA ALTO.

Teste grandi
■ Metti Microfono, Giradischi, Scarpa, Giradischi, FRECCIA ALTO

Teste piccole
■ Metti Microfono, Scarpa, Pallacanestro, Scarpa, FRECCIA ALTO.

Nessun indicatore di giocatore
■ Metti Microfono, Pallacanestro, Pallacanestro, Microfono, FRECCIA ALTO.

Palla WNBA
■ Metti Pallacanestro, Giradischi, Scarpa, Pallacanestro, FRECCIA ALTO.

Palla Beach
■ Metti Pallacanestro, Giradischi, Giradischi, Scarpa, FRECCIA ALTO

Captain Quicks
■ Metti Reggischiena, Pallacanestro, Scarpa, Giradischi, FRECCIA ALTO.

Colpi di distanza facili
■ Metti Scarpa, Giradischi, Reggischiena, Pallacanestro, FRECCIA ALTO.

DEAD OR ALIVE 3

Piattaforma: Xbox

Giocare con Ein
■ Finite il gioco con tutti i personaggi, prendere Hayate e digitate il proprio nome come Ein.

Costume alternativo di Ein
■ Finite in 6 minuti il Time Attack.

Costume alternativo di Kasumi
■ Eseguite tutte le mosse del personaggi in modalità Esercizio.

Costume alternativo di Zack
■ Sconfiggete 20 persone in modalità Survival.

È scoppiata la mania degli MMS (Multimedia Messaging Service), il Servizio di Messaggi Multimediali. Ovvero le immagini digitali spedite via telefonino. Contagerà un po' tutti come è accaduto per i messaggi SMS?

PRO

SIEMENS C45

Un telefonino creato per i giovani, dalla linea sobria, dinamica e l'aspetto robusto. Il classico cellulare da non lasciare a casa, nemmeno in caso di uscite in skateboard o nelle escursioni più avventurose. **Il Siemens C 45 si rivolge a un pubblico giovane e dinamico, che affronta la vita in maniera decisa e ha bisogno di un "compagno" di viaggio solido e affidabile.** Nei soli 105 grammi di peso è nascosta un'incredibile tecnologia, che parte dal fattore GSM dual band sino ad arrivare allo standard EMS (*Enhanced Message Service*) che permette di inviare, come allegati agli SMS, immagini e brevi melodie ai cellulari che supportano tale funzionalità. **Notevole la potenzialità del servizio m-services, che consente di scaricare sul proprio telefono le foto preferite.** Anche il Siemens C45 supporterà la tecnologia software T9, in grado di semplificare la digitazione dei messaggi grazie alla tastiera intelligente. Chiaro e intuitivo il menu, che sfrutta un sistema di navigazione immediato e decisamente semplice da gestire. Il Siemens C45 offre otto diverse cover intercambiabili. A proposito di cover **è possibile creare la propria cover personalizzata navigando sul sito www.my-siemens.com/city**

LA SCHEDA

Siemens C45

- **Costo:** 189 Euro
- **Durata batteria (standby):** 100 ore
- **Durata batteria (conversazione)** 2 ore
- **Memorie disponibili:** 50
- **Identificazione chiamate:** Si
- **Possibilità ricevere suonerie:** Si
- **Viva voce:** No
- **Sveglia:** Si
- **MMS:** No
- **WAP:** Si
- **GPRS:** No

NTI TUTTO

ALCATEL ONE TOUCH 512

Tecnologia racchiusa in un palmo di mano che pesa solo 75 grammi. Il frutto di una lunghissima esperienza, maturata nei mesi precedenti grazie al successo di One Touch 511, ha preso forma diventando un prodotto ambito da chi ama vivere e circondarsi di accessori trendy. Alcatel One Touch 512 è un accessorio raffinato e dal desing pulito, in grado di piacere a tutti. **Il telefonino sfrutta in maniera semplice ed immediata l'acceso a Internet, tramite il sistema WAP Push. Notevoli anche le potenzialità del EMS (enhanced message service) il sistema che da la possibilità di spedire allegati agli SMS melodie ed immagini.** Oltre a un elevato numero di suonerie standard, questo telefonino concede la **possibilità di compilare con alcune semplici operazioni la propria melodia preferita**. Le caratteristiche principali di questo prodotto sono l'estrema semplicità di utilizzo e la solidità. **Interessante il sistema di chiamata vocale, il viva voce integrato e il comodissimo registratore di messaggi vocali.**

LA SCHEDA

Alcatel One Touch 511

- Costo: 299 Euro
- Disponibilità: Immediata
- Durata batteria (standby): 280 ore
- Durata batteria (conversazione): 6 ore
- Memorie disponibili: 250
- Identificazione chiamate: Si
- Possibilità ricevere suonerie: Si
- Viva voce: Si
- Sveglia: Si
- MMS: No
- WAP: Si
- GPRS: No

LA SCHEDA

Sony Ericsson T681
• Costo: 670 Euro
• Disponibilità: Immediata
• Durata batteria (standby): 220 ore
• Durata batteria (conversazione) 5,5 ore
• Identificazione chiamate: Si
• Possibilità ricevere suonerie: Si
• Memorie disponibili: 500
• Viva voce: Si
• Sveglia: Si
• MMS: Si
• WAP: Si
• GPRS: Si

SONY ERICSSON T68I

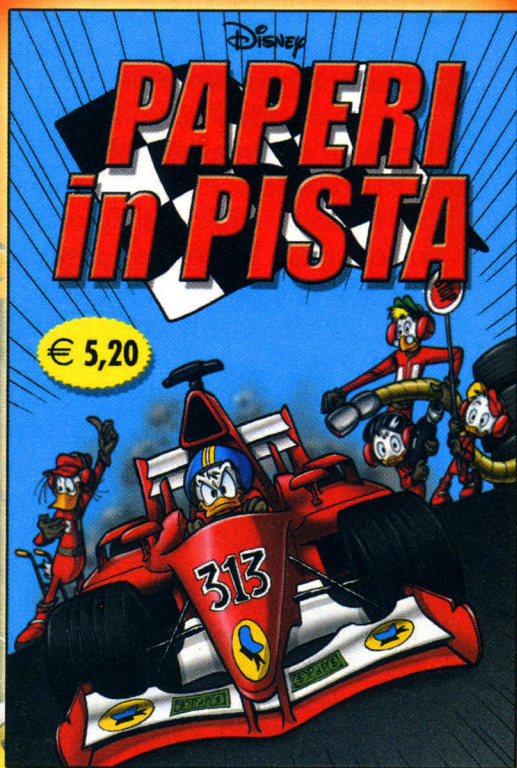
Il T68i è il primo telefonino realizzato da Sony Ericsson con display a colori, dotato dell'innovativa funzione che permette di inviare e ricevere messaggi multimediali (MMS). Grazie a questa speciale tecnologia, è possibile visualizzare immagini inviate via SMS o via posta elettronica. **Il telefonino prevede la possibilità di attivare screensaver sull'ampio display**. All'interno, racchiusa in una linea decisamente elegante e moderna, si cela una tecnologia di altissimo livello, come il **Bluetooth, sistema che permette al nostro telefonino di colloquiare con altri dispositivi elettronici compatibili, come palmari o notebook**. Un interessantissimo optional del telefono è la fotocamera, collegabile facilmente alla base del cellulare, con la quale scattare le immagini più belle da inviare tramite MMS.

LA SCHEDA

Nokia 7650
• Costo: n.d.
• Disponibilità: Immediata
• Durata batteria (standby): 280 ore
• Durata batteria (conversazione) 4 ore
• Memorie disponibili: 150 ore
• Identificazione chiamate: Si
• Possibilità ricevere suonerie: Si
• Viva voce: Si
• Sveglia: Si
• MMS: Si
• WAP: Si
• GPRS: Si

NOKIA 7650

Il **Nokia 7650** è sicuramente uno dei fiori all'occhiello dell'azienda finlandese, che abbina un'incredibile facilità di utilizzo a dimensioni generali non eccessive. Lo schermo, naturalmente a colori, vanta dimensioni generose proponendo tonalità molto nitide e vive. **Il Nokia 7650 permette di utilizzare la tecnologia MMS, funzione che permetterà di corredare i propri pensieri con immagini di vario formato e scambiarle con telefoni che supportino le stesse caratteristiche.** Oltre a questa funzione, il telefonino **è in grado di trasformarsi in una fotocamera digitale**. Sfruttando il display a colori come mirino,infatti, è possibile scattare decine di fotografie da salvare nella memoria del cellulare, e inviare tramite il sistema MMS. Il Nokia 7650 **permette di memorizzare fino a venticinque nomi diversi per la chiamata vocale**, sistema che autocompone il numero di telefono di un amico, dopo aver premuto un tasto e pronunciato il nome da chiamare. Un prodotto completo, dotato di un ottimo design e delle migliori teconologie che il mercato di oggi è in grado di offrire.

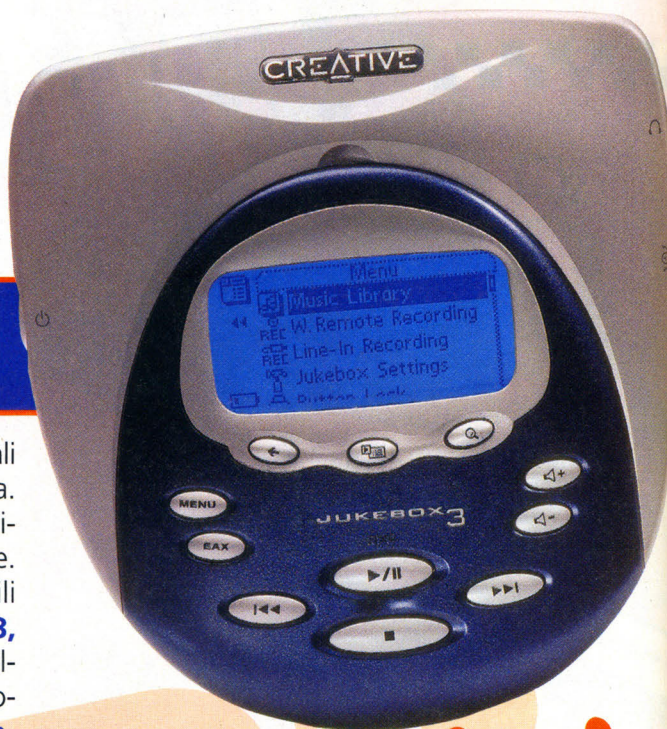
Tutti
in pista!

www.disney.it

Dal Creative Jukebox 3 al Sony MZ-N505. Ecco due nuovi lettori di file MP3 davvero interessanti

Novità HAR

CREATIVE JUKEBOX 3

Produttore: Creative Labs
Prezzo: 257 euro

Portarsi in giro 800 CD musicali non è una cosa semplicissima. Oggi, grazie ai riproduttori audio digitali di ultima generazione è possibile. Stiamo parlando delle incredibili potenzialità di **Creative Jukebox 3,** fiore all'occhiello di Creative, per quello che riguarda la fascia di riproduttori audio digitali. **L'accessorio, portatile e incredibilmente leggero, è dotato di un vero e proprio hard disk al suo interno, in grado di proporre uno spazio di 20GB. In questo generoso spazio, possono trovare posto fino a 5000 brani in formato MP3 oppure 8000 pezzi in formato WMA.** Oltre alle evolutissime cuffie, c'è in dotazione anche un comodo telecomando, semplice da usare e ridottissimo nelle dimensioni. Il Jukebox 3 permette inoltre una rapida connessione all'impianto hi-fi, all'autoradio o a semplici casse esterne multicanale. **La qualità del suono è ottima, collocandosi ai vertici della gamma di riproduttori audio digitali, e quindi garantendo un segnale piacevole e pulito.** Per scaricare sul proprio lettore gli MP3, è possibile connettere, tramite un semplicissimo kit fornito con il prodotto, il lettore stesso al proprio PC. Inoltre è possibile sfruttare gli ingressi line-in ottico

SONY MZ-N505
Produttore: Sony
Prezzo: 299,99 euro

Il lettore registratore portatile MZ-N505 ha tutte le carte in regola per ben figurare nell'affollato mercato dei lettori MP3. Le caratteristiche di questo apparecchio sono decisamente avanzate. **La capacità di registrazione dei brani musicali è di ben 5 ore e permette, tramite un programma dedicato, di gestire i brani in formato MP3 sul lettore stesso, concedendo la possibilità di scaricare e gestire centinaia di brani direttamente dal PC.** Oltre al classico MP3, il programma incluso nella confezione permette la conversione di altri tipi di file nel formato richiesto, in modo da permettere all'utente finale di crearsi le proprie compilation preferite in poche semplici mosse. **Per comprimere un CD musicale di 60 minuti nel piccolo walkman digitale occorre circa mezz'ora (mantenendo una qualità audio ottimale). Servono invece solo 5 minuti per registrare gli stessi 60 minuti di musica in qualità accettabile.** Il design del prodotto è accattivante e i tasti sono posti in posizione comoda. Abbastanza semplice da utilizzare, il Sony MZ-N505 si presta all'utilizzo di tutti i giorni. Uno strumento di valido ausilio a tutti gli appassionati che non possono fare a meno di avere tanta musica a portata di mano.

DWARE

e analogico che supportano la codifica audio in MP3 in tempo reale da qualsiasi fonte in ingresso come, ad esempio, un lettore MiniDisc, un lettore CD o di audiocassette, oltre a PC e notebook. Tante ed efficaci anche le opzioni del Jukebox 3. **La funzione 'Smart Volume Management' regola la riproduzione audio secondo l'ambiente prevalente e dei livelli di registrazione**, modulando automaticamente l'audio all'interno dello stesso brano e tra i diversi pezzi per evitare picchi di volume. Interessanti, ma soprattutto utili, le caratteristiche del potente pacchetto software incluso nella confezione. Il **Creative PlayCenter 3**, tramite un'interfaccia intuitiva, da la possibilità ad utenti anche poco esperti, di codificare, decodificare e archiviare file in formato MP3, WMA o WAV e convertire un numero illimitato di brani contenuti su compact disc.

Game

Dopo PlayStation 2 e XBox, esordisce sul mercato la nuova console per videogames della Nintendo

L'IMPORTANZA DELLA STORIA

Oltre un secolo di storia divide il GameCube, nuova console Nintendo, da quando **Fusajiro Yamauchi** (bisnonno dell'attuale presidente dell'azienda nipponica), cominciò a vendere carte da gioco giapponesi, ponendo la prima pietra di un vero e proprio impero che oggi conta oltre 3000 dipendenti. L'azienda giapponese ha collocato sul mercato quasi **un miliardo e mezzo** di videogiochi e 270 milioni di console. Questi numeri danno l'idea delle sue imponenti dimensioni, grazie anche a personaggi storici come **Donkey Kong** e il mitico **Mario**, generato dalla mente creativa di **Shigeru Miyamoto** nel lontano 1980. Da allora, il successo del marchio nipponico è continuato con l'incredibile serie di console che il suo team di lavoro ha perfezionato negli anni, dal grandissimo **Famicon** nel 1984, al NES, sino ad arrivare al **Nintendo 64**, la prima console a 64 bit lanciata, nel 1996, in Giappone e Stati Uniti. Poi è arrivato il **Game Boy**, ma il vero fenomeno di massa sono sicuramente i **Pokemon**, evento indiscusso degli ultimi anni in grado di appassionare milioni di ragazzi in tutto il mondo. Il 2001 è stato l'anno del **Game Boy Advance** ma, soprattutto, del **GameCube**, lanciato in Giappone e in

USA con un successo di incredibili dimensioni. All'inizio di quest'anno, finalmente, Nintendo ha aperto la propria sede italiana a Milano, quartier generale per il lancio della console sul nostro territorio, avvenuto lo scorso 3 maggio.

Nintendo possiede da sola quasi la metà del mercato mondiale dei videogiochi, leadership che significa davvero molto e destinata a confermarsi tale con l'affermazione costante del Game Cube.

Tutti i titoli di GameCube

- 1080: White Storm – Sport
- 18 Wheeler: American Pro Trucker - *Gara automobilistica*
- 2002 FIFA World Cup - *Calcio*
- Animal Crossing - *RPG/Avventura*
- Batman: Vengance - *Azione / Avventura*
- Bloody Roar: Primal Fury - *Combattimento*
- Burnout - *Gara automobilistica*
- Cel Damage - *Corsa Arcade*
- Crazy Taxi - *Corsa Arcade*
- Dark Summit – *Snowboard*
- Dave Mirra Freestyle BMX 2 - *BMX Racing*
- Disney's Magical Mirror Starring Mickey Mouse *Avventura*
- Disney's Tarzan Freeride - *Azione / Avventura*
- Donald Duck Quack Attack – *Platformer*
- Doshin the Giant - *Simulazione divina*
- Driven - *Gara automobilistica*
- ESPN International Winter Sports - *Sport Invernali*
- Eternal Darkness: Sanity's Requiem - *Azione / Avventura*
- Extreme G-3 - *Gara automobilistica*
- International Superstar Soccer 2 - *Sport / Calcio*
- James Bond 007 - Agent Under Fire - *Azione / Avventura*
- Jeremy McGrath's Supercross World - *Motocross*
- Luigi's Mansion - Azione / Avventura
- Mario Party 4 – Party Games
- Metroid Prime – Azione
- NBA Courtside 2002 – Pallacanestro
- NHL Hitz 2002 – Hockey
- Pikmin - *Azione / Avventura*
- Resident Evil - *Azione / Avventura*
- Sonic Adventure 2: Battle - *Azione / Avventura*
- Spider-Man: The Movie – *Azione*
- Spy Hunter – *Gara*
- Star Fox Adventures - *Azione / Avventura*
- Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader *Azione / Avventura*
- Super Mario Sunshine – *Platform*
- Super Monkey Ball – *Azione*
- Super Smash Bros. Melee – *Combattimento*
- The Legend of Zelda - *Azione / Avventura*
- The Simpsons Road Rage - *Gara automobilistica*
- Tony Hawk's Pro Skater 3 – *Skateboard*
- Universal Studios Theme Park Adventure *Game collection*
- Virtua Striker 3 ver. 2002 - *Sport / Football*
- Wario World - *Azione / Avventura*
- Wave Race: Blue Storm - *Gara automobilistica*

PICCOLO È BELLO

GameCube è la più piccola e senza dubbio bella console mai lanciata. Le sue dimensioni (11,4 x 15 x 16 cm) la rendono un piccolo ma potente oggetto del desiderio di milioni di videogiocatori. Le sue minuscole dimensioni nascondono un incredibile potenza, in grado di mettere a disposizione dei programmatori di videogiochi, uno strumento per creare titoli sempre più belli e potenti. Anche il disco del GameCube è molto piccolo, solo nove centimetri nei quali è possibile stipare ben 1,5 Gigabyte di dati.

Una Witch si riconosce da come si muove.
WITCH
strega ki legge
L'ALTRA VERITÀ

LA POTENZA IN MANO

Una delle caratteristiche più apprezzate di GameCube è certamente il rivoluzionario controller, in grado di garantire un controllo preciso ed immediato, e di mettere velocemente a proprio agio il giocatore sfruttando un'intuitiva posizione dei pulsanti di gioco. Anche il disegno del joypad è stato curato da Shigeru Miyamoto in persona, che nella conferenza stampa di presentazione ha sottolineato l'importanza di questo fondamentale accessorio, perché strumento di collegamento principale tra giocatore e console.

GAMECUBE PORTATILE

È in fase di definizione il progetto per la realizzazione di uno schermo portatile da collegare al GameCube. Il prototipo presentato all'ultima edizione dell'E3 di Los Angeles (dotato di casse acustiche esterne) mostrava una definizione decisamente incredibile, questo grazie alla connessione dello schermo alla console tramite un cavo Scart RGB, al posto del cavo composito classico in dotazione con la macchina. Le dimensioni di questo ennesimo accessorio per GameCube ricalcano le dimensioni massime del cubo. Purtroppo non si conosce ancora quanto costerà tutto e nemmeno la sua data di uscita sul mercato.

LASCIATI RAPIRE DALLA RETE !

Dietro lo schermo un mondo infinito.
Dove si deve combattere e si può amare.

Mondo reale e mondo virtuale si incontrano in Alphago, la nuova collana di cyber-avventure

IL PRIMO VOLUME DELLA SAGA TI ASPETTA IN LIBRERIA

BUENA VISTA

alphago.yahoo.it

L'ANGOLO DELLA POSTA

MOUSE ART!

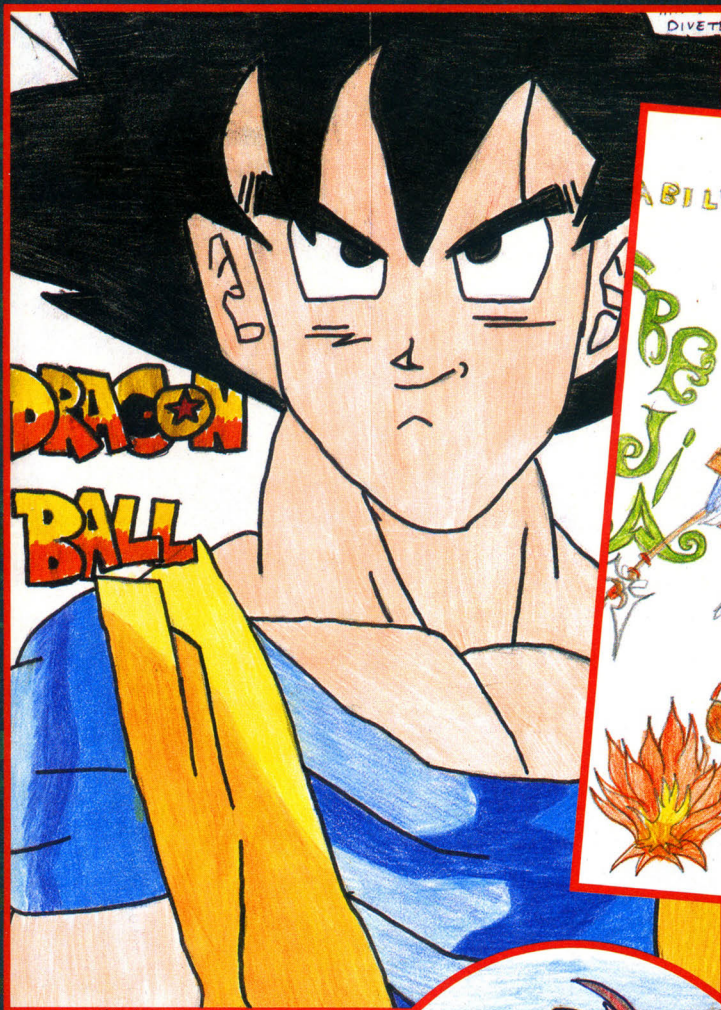
Ci avete sommerso con così tanti disegni che non sapevamo più dove metterli. Zork ha dovuto spostare in solaio i suoi computer e Flit ha perfino rinunciato ai suoi libri. Così abbiamo deciso di pubblicarne il più possibile. In queste pagine troverete quindi molte "opere d'arte" che avete realizzato e poi spedito. Continuate pure a scriverci!

Cari Game & Over,
quale gioco è più bello tra Harry Potter ed Age of Empires?

Eleonora Perotto, Chiusa San Michele (TO)

Rispondono Game & Over:
Cara Eleonora, ci hai fatto una domanda difficilissima. I due giochi sono molto, molto diversi tra di loro e non sapremmo dirti quale sia il più bello: a Game piace più Harry Potter, perché si entusiasma a immedesimarsi nelle avventure in prima persona, mentre a Over piace Age of Empires, perché prefe-

CiAO!

Luigi Bubbico Montescaglioso (MT)

Marco Di Vetta
Roma

Ruben Marzà
Sansepolcro (AR)

Matteo Girino
Montalenghe (TO)

risce i giochi di strategia. Provali tutti e due, magari da qualche amico, così potrai decidere quale è più bello per te! Un salutone.

Caro Mouse,
vorrei un piccolo consiglio: se io scarico un gioco da Internet, è vero che c'è il rischio che il computer prenda qualche virus? Se la risposta è sì, quale anti-virus mi consigli?

Alessandro Sette,
Muravera (CA)

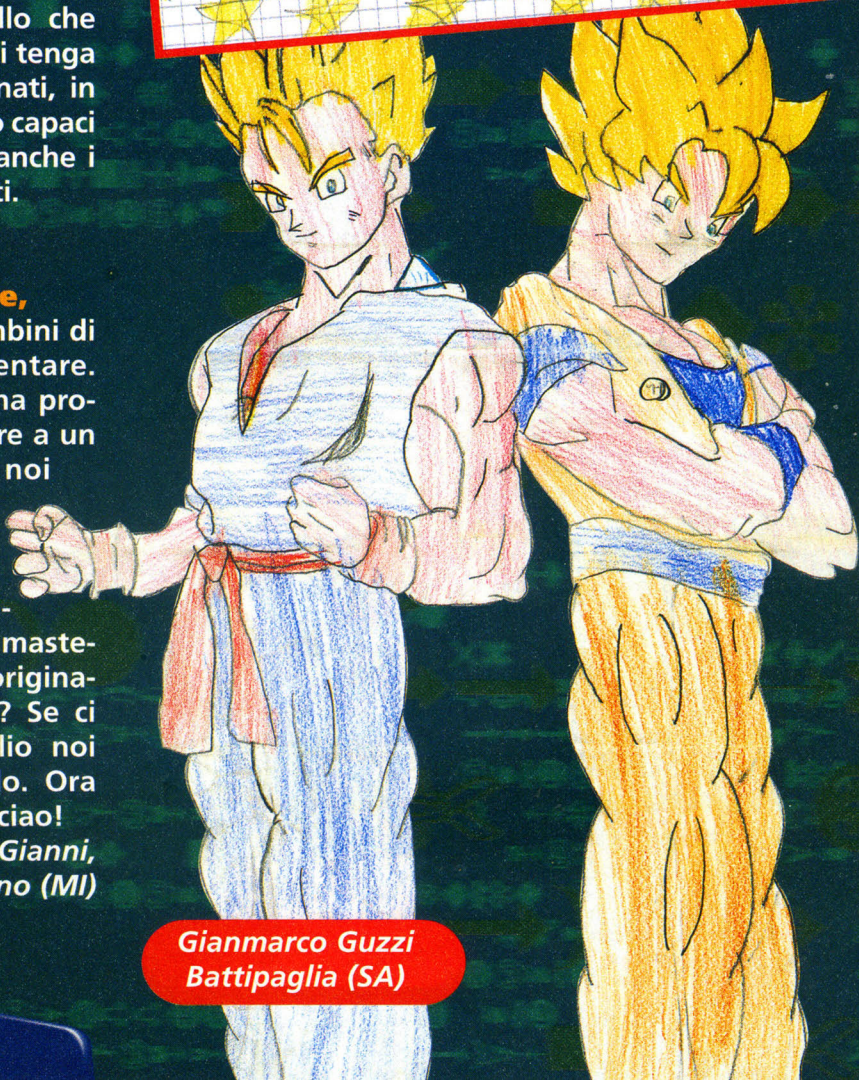
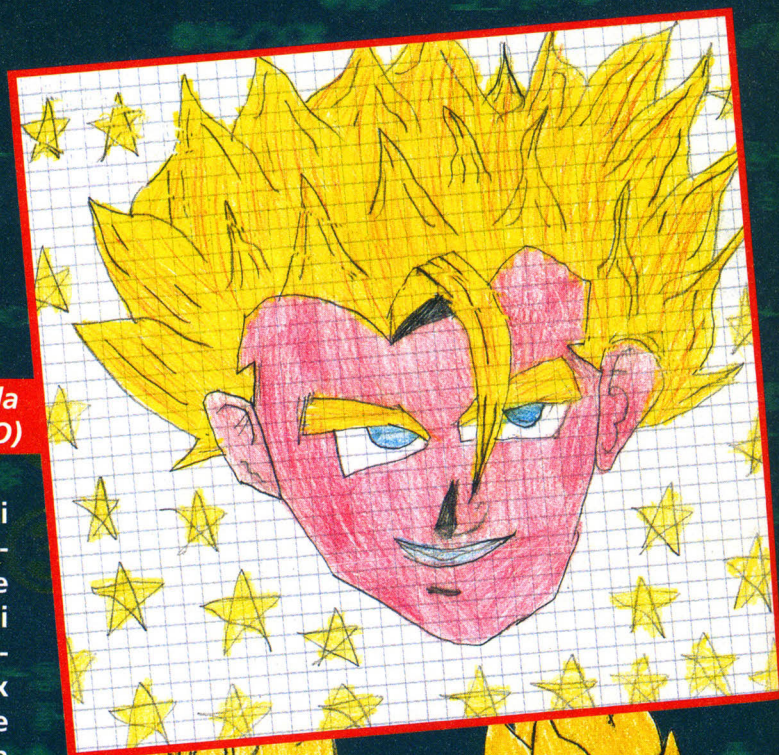
Risponde Zork:
Caro Alessandro, hai proprio ragione. Scaricando programmi e giochi da Internet, potrebbe anche capitarti una brutta sorpresa: trovare un virus che si diffonde rapidamente sul tuo computer e che ti cancella tutti i tuoi preziosi file. Per questo è sempre meglio scaricare solo giochi da siti "sicuri". Ma se non vuoi ri-

L'ANGOLO DELLA POSTA

Alessandro Gadda
Ficarolo (RO)

schiare, ti consiglio di procurarti un antivirus: in commercio ce ne sono molti, ma i più diffusi sono Norton Antivirus e Virex Antivirus. Quello che conta è che tu li tenga sempre aggiornati, in modo che siano capaci di riconoscere anche i virus più recenti.

Caro Mouse,
siamo due bambini di quarta elementare. La maestra ci ha proposto di scrivere a un giornalino e noi abbiamo pensato a te, per chiederti un'informazione: è possibile masterizzare i DVD originali? Come si fa? Se ci dai un consiglio noi potremmo farlo. Ora ti salutiamo... ciao!

Andrea e Gianni,
Turbino (MI)

Gianmarco Guzzi
Battipaglia (SA)

Risponde Altair:

Cari Andrea e Gianni, ci fa davvero molto piacere che la vostra maestra lanci proposte così belle. Se tutte le maestre lo facessero, noi riceveremmo ancora più posta. Certo che si possono masterizzare i DVD, ma ci vuole un marchingegno apposito, che si chiama appunto masterizzatore per DVD e che viene di solito fornito con un semplice programma che ti consente di farti i "tuoi" DVD. Già, perché quelli originali non si possono mai masterizzare, perché è proibito dalla legge. Provate a pensare che cosa succederebbe se tutti si facessero le loro copie dei DVD originali: nessuno produrrebbe più DVD, perché nessuno li comprerebbe! Quindi, se volete masterizzare un DVD dovete metterci voi i contenuti: potrebbero essere i vostri filmini delle vacanze o quelli girati alle feste che farete sicuramente con i vostri amici.

Giulia Broli
Roma

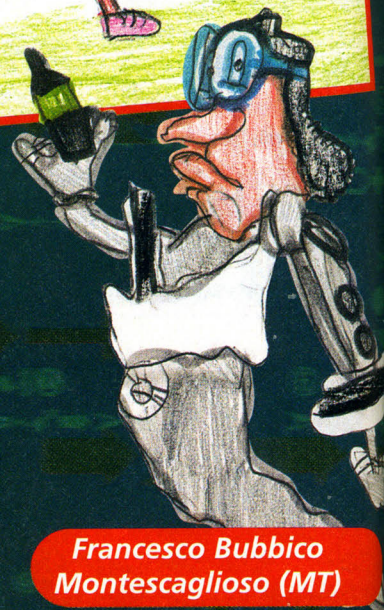
Assunta Scala
Marzano di Nola (AV)

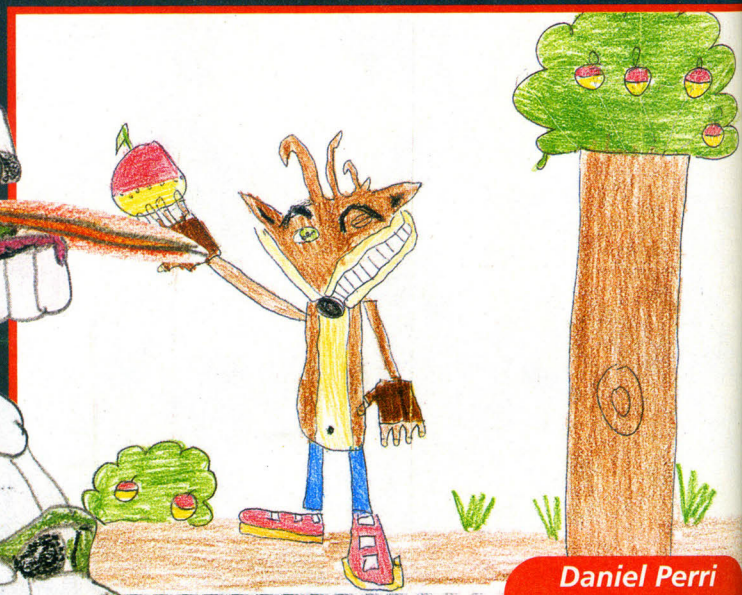
Ludovica Scampoli
Pescara

L'ANGOLO DELLA POSTA

Caro Mouse,
mi chiamo Marcello, ho otto anni e abito a Modena. Quando scrivo una lettera al computer, mi piacerebbe metterci un disegno fatto da me. Come faccio? Mi aiuteresti?

Risponde Flit:
Caro Marcello,
ci sono due modi per disegnare con il computer: puoi disegnare direttamente all'interno del programma con cui hai scritto il testo… anche se usare il mouse può essere un po' difficile. Altrimenti, puoi fare un bel disegno con le matite e i colori e poi usare un aggeggio che si chiama scanner, che serve per "fotografare" il tuo disegno e trasformarlo in una immagine leggibile dal computer. Buon lavoro!

Mario Gelmini
Storo (TN)

Francesco Bubbico
Montescaglioso (MT)

Davide Trani
Arenzano (GE)

Daniel Perri
Bolzano

Elisabeth Ceipek
Carlazzo (CO)

Luca Sandonà
Chiuppano (VI)

Davide Gasparini
Idro (BS)

Caro Mouse,
nel mio computer non ho abbastanza posto nell'hard disk per installare il gioco Age of Empires 2, ti volevo chiedere se potevi darmi un consiglio.

Francesco Carboni

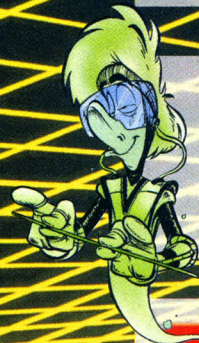
Risponde Neon:
Caro Francesco,
è tempo di pulizia! Nel senso che è tempo di togliere file vecchi e programmi che non usi più per fare posto ai nuovi giochi. Quello che ti consiglio di fare è usare la funzione "Disinstalla applicazioni" che trovi nel Pannello di controllo, in modo che tu possa evitare di cancellare file che servono per fare funzionare il computer.
Sono certa che dopo la pulizia ci sarà un mucchio di spazio sul tuo hard disk.

FANTASTEAM

ALTAIR è il leader indiscusso del gruppo. Esce per primo **dal computer del direttore di Topolino** e dà il via alla comparsa di tutti gli altri personaggi.

MINSKY è l'anziano della compagnia e appartiene a un tempo in cui i computer andavano a schede perforate. Come **un vecchio saggio**, impartisce consigli a tutti. Vive in un vecchio Commodore 64, appoggiato su una mensola sopra la porta.

ZORK è il pirata del gruppo, la vera incarnazione degli **hacker**: non c'è niente che lui non possa sapere. Parla poco, e il suo modo di comunicare preferito è sempre la tastiera del PC.

FLIT è un po' noiosetto, ma tutti gli vogliono tanto bene, forse perché è l'unico in grado di risolvere **i problemi informatici**. Riesce a sfoderare dalle tasche qualunque manuale hardware o software per fornire suggerimenti.

NEON è l'unica ragazza del gruppo (Over è ancora una bambina...) e ci tiene a fare valere il suo **punto di vista femminile** su tutto. Spesso assume pose da maestrina, ma in fondo è simpatica e autoironica.

GAME & OVER sono gli spiriti delle **console** di **videogame**: un maschio e una femmina in competizione tra loro. I loro caratteri sono diversi, anche se non riescono proprio a fare a meno uno dell'altra.

LIGHT è la **mascotte ufficiale del gruppo**. E non è solo un'emissione luminosa: può cambiare colore, lasciare una scintillante scia di gioia oppure spegnersi lentamente fino a ridursi a un lumicino...

mouse 13

IL CYBERGIORNALE DI TOPOLINO

Supplemento al periodico Topolino n. 2448 del 23 ottobre 2002

DIRETTORE
Claretta Muci

REDAZIONE
Ezio Sisto (caporedattore centrale), Lidia Cannatella (caporedattore comics), Santo Scarcella (caposervizio attualità) Barbara Schwartz (caposervizio comics), Silvia Banfi, Davide Catenacci, Stefano Petruccelli, Gabriella Valera

A cura di Santo Scarcella e Aldo Carrier Ragazzi

COLLABORATORI:
Lorella Battagin (grafica)
Vito Notarnicola (videogames)
Marco Giannatiempo (videogames),
Susanna Carboni (attualità & posta)
Gianfranco Cordara e Max Narciso (comics)
Maurizio Bergami (hardware & software)

ART DIRECTOR
Aldo Carrier Ragazzi
REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Vito Notarnicola (caposervizio), Luana Ballerani, Emanuela Fecchio, Cristina Meroni

SEGRETERIA DI REDAZIONE:
Mila Botton (responsabile), Monica Gazzoli (ricerca fotografica), Antonella Sgarzi

MARKETING
Direzione: Gabriella Crespi
Marketing manager: Domenico Luciano
Group product manager: Emanuela Peja
Segreteria: Silvia Brandi
PUBBLICITÀ
Direzione: Daniela Gnocchi
Advertising coordinator: Cristina Galoppi

Fotolito: Litomilano - Carugate (Mi)
Stampa e rilegatura:
Rotolito Lombarda
Pioltello (MI)

Redazione Mouse:
Via Sandro Sandri 1 - 20121 Milano
tel. 02290851

COPERTINA
disegno di Corrado Mastantuono
colore di Raffaella Calvino Prina

The Walt Disney Company Italia Spa

Presidente:
Umberto Virri
Direttore generale publishing:
Alessandro Belloni
Direttore divisione periodici:
Mauro Lepore

UNIVERSAL
INTERACTIVE
Impossibile non scottarsi
SPYRO
incendia
COMING SOON
GAME BOY ADVANCE
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2